

☐☐ Советы по сборкам

Сильный предмет не пытается уместить всё. Он решает одну задачу лучше остальных.

Ниже — не жёсткие рецепты, а удачные каркасы. Собирайте их под число слотов, стиль игры и найденные книги.

✂ Меч для PvP-давления

Основа для игрока, который не отпускает цель и выигрывает ближний размен.

- **Вампиризм** — лечит в ударе.
- **Паралич** или **Ослепление** — ломает движение и обзор.
- **Вечная Мерзлота** — держит врага под замедлением и кровотечением.
- **Дезинтеграция** — постепенно съедает броню.
- **Двойной Удар** или **Безумие** — добавляет взрывной момент.

Если слотов мало, сначала берите выживание и контроль. Голый урон без темпа часто проигрывает.

☐☐ Топор для тяжёлых разменов

Подходит тем, кто играет реже, но бьёт сильнее.

- **Грубая Сила** или **Варвар** — усиливают удар.
- **Кровотечение** — добирает врага после размена.
- **Разрушитель** — ломает вражескую броню.
- **Рассечение** — полезно в массовых схватках.
- **Излом Стрел** — страхует от лучников на сближении.

☐☐ Лук для охоты и осад

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

Сборка для контроля дистанции и опасных одиночных попаданий.

- **Пробитие** или **Лучник** — поднимает базовый урон.
- **Снайпер** — раскрывает меткие хедшоты.
- **Капкан** — тормозит цель.
- **Гибель** или **Вирус** — давит через эффекты.
- **Стреломёт** или **Адское Пламя** — даёт хаос в массовом бою.

▣ Кирка для глубокой шахты

Лучший выбор для долгих спусков и дорогой руды.

- **Телепатия** — сразу убирает добычу в инвентарь.
- **Опытник** — увеличивает опыт.
- **Рудная Жила** — забирает жилу целиком.
- **Умножение** — умножает добычу руды.
- **Траншея** или **Тоннель** — ускоряет проходку.

Массовые шахтёрские чары быстро тратят прочность. Если есть возможность, поддержите их **Перековкой** или запасной базой.

▣▣ Топор лесоруба

Для тех, кто не хочет тратить вечер на один лес.

- **Лесоруб** — валит дерево целиком.
- **Перековка** — экономит прочность.
- **Проворство** — ускоряет работу в руке.
- **Телепатия** — держит инвентарь в порядке.

▣▣ Сет фермера

Фермерские чары сильнее всего раскрываются на удобстве.

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

- **Пересев** — сразу возвращает культуру в грядку.
- **Жатва** — собирает область 3x3.
- **Сеятель, Морковный Сеятель** или **Картофельный Сеятель** — быстро пересаживают поле.

☐☐ Удочка для рыбака

Если хочется сидеть у воды не ради тишины, а ради выгоды.

- **Автоподсечка** — убирает ручную рутину.
- **Улов Опыта** — помогает качаться.
- **Приманка** — даёт шанс на двойную добычу.
- **Удачливый Улов** — усиливает удачу.
- **FishTrak** — просто добавляет красивую статистику.

☐☐ Универсальная броня выживания

Хороший комплект переживает ошибку, а не только красивые бои.

- **Оберег** или **Ангельская Защита** — спасают от входящего урона.
- **Отражение, Расплав** или **Отравленная Броня** — отвечают атакующему.
- **Перегрузка** — даёт запас здоровья.
- **Уклонение** или **Танк** — закрывает слабые места сета.
- **Феникс** — роскошная страховка для нагрудника.

Как не испортить хороший билд

- Не смешивайте слишком много случайных триггеров на одном предмете.
- Оставляйте каждый предмет под одну главную задачу.
- Дорогие книги сначала примеряйте в голове, а потом на наковальне.

Версия #2

Moderator создал 2026-07-30 20:32:47 UTC

Moderator обновил 2026-07-30 20:36:52 UTC

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—