

▣▣ Предельные зачарования

Предельные чары — это точка, где предмет перестаёт быть просто хорошим. Здесь начинаются вещи, ради которых берегут пыль, свитки и дополнительные слоты.

Именно под эту редкость чаще всего берегут Белые и Святые Белые свитки. Риск уже слишком велик, чтобы работать без страховки.

Дальний бой, удочки и особые предметы

- **Автоподсечка** — [Удочка • ур. 4 • клёв] \

Рыба клюёт — чара подсекает сама. Спокойная рыбалка становится быстрее и чище.

- **Адское Пламя** — [Лук • ур. 5 • выстрел] \

Превращает стрелы в огненные шары. Выстрел с этой чарой чувствуется как мини-осада.

- **Дальний Лук** — [Лук • ур. 4 • выстрел по игроку] \

Сильно усиливает урон по игрокам с луком в руках. Это кара за стрелковую дуэль на дистанции.

- **Зов Союзников** — [Козий рог • ур. 3 • рог] \

В опасный момент помогает призвать союзников. Чара для тех, кто ценит не силу, а подкрепление.

- **Острый Крючок** — [Удочка • ур. 5 • удочкой по цели] \

Позволяет реально наносить урон крючком. В руках у хитрого игрока удочка становится оружием.

- **Пробитие** — [Луки • ур. 5 • выстрел] \

Повышает урон из лука. Прямая, надёжная и всегда полезная чара.

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—

- **Снайпер** — [Лук • ур. 5 • выстрел] \

Попадания в голову наносят двойной урон. Требуется меткости, но награда у неё щедрая.

- **Стреломёт** — [Лук • ур. 3 • выстрел] \

Обрушивает на цель град стрел. Очень любит тесные коридоры и моменты паники.

- **Удачливый Улов** — [Удочка • ур. 3 • ПКМ] \

Даёт шанс повысить удачу на рыбалке. Хорошо раскрывается в длинных спокойных сессиях.

Мечи, топоры и общее оружие

- **Блок** — [Мечи • ур. 3 • при защите] \

Может заблокировать атаку и вернуть часть урона. Защитный стиль с мечом сразу становится злее.

- **Вечная Мерзлота** — [Мечи • ур. 5 • ближний бой] \

Замедляет врага и вызывает кровотечение. Хорошо держит цель под постоянным давлением.

- **Возвышение** — [Мечи • ур. 4 • ближний бой по игроку] \

Даёт шанс снять с себя негативные эффекты зелий. Отличный ответ на грязные дуэли.

- **Дезинтеграция** — [Мечи • ур. 4 • ближний бой по игроку] \

Каждая атака бьёт по всей броне врага. Чара для долгого износа и дорогих разменов.

- **Дистанция** — [Оружие • ур. 4 • ближний бой по игроку] \

Может оттолкнуть вас от врага и дать регенерацию. Иногда лучше выиграть секунду, чем удар.

- **Замешательство** — [Мечи • ур. 4 • ближний бой по игроку] \

Может наложить тошноту. Цель теряет ритм и хуже читает происходящее.

- **Излом Стрел** — [Топор • ур. 6 • при попадании стрелы] \

Пока топор в руке, есть шанс отбить стрелу. Это отличная защита для тех, кто идёт в лоб.

- **Истощение** — [Топоры • ур. 1 • ближний бой] \

Может повесить Усталость от копания на врага. Даже один прок способен сломать темп стычки.

?????? ?? ?????:—

??????? ????????:—

• **Кровотечение** — [Топоры • ур. 6 • ближний бой] \

Заставляет противника истекать кровью. Топор начинает выигрывать не только уроном, но и временем.

• **Ледяной Аспект** — [Мечи • ур. 3 • ближний бой] \

Даёт шанс замедлить врага ледяным ударом. Полезно против тех, кто привык бегать кругами.

• **Лучник** — [Лук • ур. 4 • выстрел] \

Повышает урон лука. Если нужна чистая мощь без условий, это отличный выбор.

• **Мастер Энда** — [Мечи • ур. 3 • бой по мобам] \

Удваивает урон по мобам в Энде. Против эндовых походов это почти роскошь.

• **Незерит** — [Мечи • ур. 3 • бой по мобам] \

Удваивает урон по мобам Нижнего мира. Сильный спутник для адских вылазок.

• **Ночная Сова** — [Мечи • ур. 3 • бой по мобам] \

Бьёт сильнее по мобам ночью. Пока тьма сгущается, ваш меч только набирает вес.

• **Прерывание** — [Мечи • ур. 2 • ближний бой] \

Может сорвать чужую атаку через Усталость от копания. Небольшой эффект, но очень неприятный.

• **Путаница** — [Мечи • ур. 3 • ближний бой по игроку] \

Перемешивает хотбар цели. В критический миг это ощущается почти как разоружение.

• **Размах** — [Мечи и топоры • ур. 7 • бой по мобам] \

Бьёт по мобам вокруг, а радиус растёт с уровнем. Для зачистки толп это один из лучших эффектов.

• **Разрушитель** — [Топоры • ур. 4 • ближний бой по игроку] \

Каждый удар топором повреждает всю броню врага. Очень дорогая, но очень злая стратегия.

• **Рассечение** — [Топоры • ур. 7 • ближний бой по игроку] \

Наносит урон игрокам вокруг, а радиус растёт с уровнем. Хороший выбор для массовых схваток.

• **Сожжение** — [Мечи • ур. 3 • бой по мобам] \

Поджигает всех мобов поблизости. Стаю противников эта чара превращает в костёр.

Броня и выживание

?????? ?? ?????:—

??????? ?????????:—

• **Ангельская Защита** — [Броня • ур. 5 • при защите] \

При получении урона может исцелить владельца. Один из самых желанных защитных проков.

• **Духи** — [Броня • ур. 10 • при защите] \

Может призвать ифритов-стражей. Вокруг владельца внезапно появляется целая опасная свита.

• **Защитный Рубеж** — [Броня • ур. 2 • при защите] \

Даёт шанс получить Сопротивление урону. Простая чара, но очень ценная в длинных драках.

• **Импланты** — [Шлемы • ур. 3 • периодически] \

Время от времени восстанавливает сытость. Удобно для путешествий, осад и долгого PvE.

• **Исчезновение** — [Броня • ур. 4 • при защите] \

При низком здоровье может сделать вас невидимым. Иногда это лучший путь к выживанию.

• **Криперская Броня** — [Броня • ур. 3 • при взрыве] \

Позволяет игнорировать взрывной урон, а на высоких уровнях даже лечит. Для шахт, криперов и осад — золото.

• **Мечник** — [Броня • ур. 5 • при защите] \

Снижает входящий урон, пока вы держите меч. Защитная чара для тех, кто не выпускает клинок.

• **Обсидиановый Щит** — [Броня • ур. 1 • пока надето] \

Даёт постоянное сопротивление огню. Незер и лава с этой чарой ощущаются спокойнее.

• **Отвод Стрел** — [Броня • ур. 4 • при попадании стрелы] \

Может полностью отразить стрелу. Против лучников это один из самых неприятных сюрпризов.

• **Стражи** — [Броня • ур. 10 • при защите] \

Даёт шанс призвать железных големов. Когда броня оживает, враг внезапно остаётся не с вами одним.

• **Танк** — [Броня • ур. 4 • при защите] \

Снижает урон от вражеских топоров на 2% за уровень. Отличная чара под тяжёлые PvP-сеты.

?????? ?? ?????:—

?????? ??????:—

- **Тряпичная Кукла** — [Броня • ур. 4 • при защите] \

Может отбросить вас назад после удара. Иногда это неудобство, а иногда спасительная дистанция.

- **Тяжёлая Броня** — [Броня • ур. 5 • при защите] \

Снижает урон от вражеских луков на 2% за уровень. Полезна против организованного обстрела.

- **Уклонение** — [Броня • ур. 5 • при защите] \

Даёт шанс увернуться от удара, а в приседе шанс выше. Чара любит терпеливых игроков.

Ботинки, элитры и падение

- **Мягкое Падение** — [Ботинки • ур. 3 • при падении] \

Может полностью погасить урон от падения. Для гор, элитр и прыжков это почти комфорт.

- **Обвал** — [Ботинки • ур. 3 • при падении] \

При приземлении наносит урон ближайшим мобам. Вы буквально падаете в бой как ударный снаряд.

- **Усиление** — [Элитры • ур. 4 • при защите] \

Снижает входящий урон во время полёта. Полезно тем, кто живёт между башнями и небом.

- **Эгида** — [Ботинки • ур. 3 • при падении] \

После урона от падения может дать скорость. Приземлились жёстко — зато ушли быстро.

Инструменты и фермерство

- **Жатва** — [Мотыги • ур. 9 • при копании] \

Может собрать урожай сразу в области 3x3. Поля начинают очищаться в несколько движений.

- **Картофельный Сеятель** — [Мотыги • ур. 3 • ПКМ] \

При Shift+ПКМ сажает картофель 3x3. Быстро, ровно и без лишней ручной рутины.

- **Лесоруб** — [Топоры • ур. 3 • при копании] \

Иногда валит всё дерево одним ударом. Лучшее чувство после

??????? ?? ?????:—
??????? ?????????:—

больше не хотеть рубить иначе.

- **Морковный Сеятель** — [Мотыги • ур. 3 • ПКМ] \

При Shift+ПКМ сажает морковь 3x3. Для больших грядок это чистая экономия времени.

- **Сеятель** — [Мотыги • ур. 3 • ПКМ] \

При Shift+ПКМ засеивает 3x3 обычными семенами. Простая чара, которая быстро становится привычкой.

- **Тоннель** — [Кирки и лопаты • ур. 9 • при копании] \

Может прорыть тоннель или лестницу по направлению взгляда. Для шахтёров и строителей это отдельный режим жизни.

- **Траншея** — [Кирки и лопаты • ур. 9 • при копании] \

Разрушает блоки в области 3x3. Если нужно быстро вскрывать пласты, лучше инструмента почти нет.

На что смотреть в первую очередь

- Для лука: **Пробитие, Снайпер, Стреломёт.**
- Для меча: **Ангельская Защита, Вечная Мерзлота, Дезинтеграция.**
- Для добычи: **Траншея, Тоннель, Лесоруб, Жатва.**

Предельные чары редко ставят «на удачу». Обычно под них заранее готовят базу, слоты и защитные свитки.

Версия #2

Moderator создал 2026-07-30 20:32:50 UTC

Moderator обновил 2026-07-30 20:36:54 UTC

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—