

Мифические зачарования

Мифические чары — это вершина ремесла. Их мало, но каждая меняет отношение к самой вещи: вы уже не просто носите предмет, а храните артефакт.

Каталог

- **Восстановление** — [Инструменты • ур. 4 • поломка предмета] \

При поломке предмет может потерять зачарование, но вернуть половину прочности. Это рискованный, но иногда спасительный последний шанс.

- **Диплоид** — [Мечи • ур. 5 • при убийстве моба] \

Может умножить добычу с мобов. На хорошем фарм-мече эта чара быстро превращается в легенду.

- **Проворство** — [Инструменты • ур. 3 • в руке] \

Позволяет заметно быстрее взмахивать инструментами. Работа ощущается легче, а темп — выше.

- **Умножение** — [Кирка • ур. 5 • при копании] \

Даёт шанс умножить добычу руды. Для шахтёра это одна из самых сладких находок в игре.

- **Феникс** — [Нагрудники • ур. 3 • при смерти] \

Даёт шанс воскреснуть после смертельного удара. Когда всё должно было закончиться, бой вдруг продолжается.

Мифические книги почти всегда заслуживают полной подготовки: высокая база, защита свитком и свободные слоты под остальной билд.

Почему мифические чары так ценятся

- Они редко дают простой бонус к цифрам.

?????? ?? ?????:—

??????? ????????:—

- Их эффекты меняют судьбу предмета или самого боя.
- Многие из них окупаются одним удачным срабатыванием.

Версия #3

Moderator создал 2026-07-30 20:32:51 UTC

Moderator обновил 2026-08-16 20:21:02 UTC

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—