

☐ Арсенал ремесленника

Книга даёт силу. Но настоящую сборку делают вещи вокруг неё: пыль, свитки, трекары и усилители.

Главные артефакты ремесла

☐ Книга зачарования

Основа всей системы. Книга накладывает кастом-чару на подходящий предмет и всегда играет через шанс успеха и шанс уничтожения.

☐ Случайная книга зачарований

Правый клик выдаёт случайную книгу своей редкости. Это чистая лотерея, но именно так часто приходят неожиданные находки.

☐ Магическая пыль

Пыль поднимает **шанс успеха** книги. Она работает в рамках своей редкости, поэтому лучшую пыль берегут под лучшие книги.

☐ Загадочная и Секретная пыль

Правый клик раскрывает их и с шансом превращает в Магическую пыль. Иногда это скромная прибавка, а иногда почти готовый билет к сильной книге.

Свитки, которые спасают и перестраивают

☐ Чёрный свиток

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

Снимает с предмета **случайное зачарование** и возвращает его в форму книги. Это лучший способ переселить сильную чару на новый предмет.

▣ Свиток рандомизации

Перебрасывает у книги шансы успеха и уничтожения. Если цифры упрямо плохие, этот свиток даёт второй шанс без поиска новой книги.

▣ Свиток трансмогрификации

Наводит порядок на предмете: сортирует чары по редкости и добавляет счётчик зачарований к имени вещи. Для силы он не обязателен, но для аккуратного финального сета почти незаменим.

▣ Белый свиток

Защищает предмет от уничтожения при неудачном наложении книги. Это базовая страховка для вещей, которые жалко потерять.

▣ Святой Белый свиток

Работает как улучшенная версия Белого свитка. Держится дольше и подходит для действительно дорогих предметов.

Если книга имеет высокий шанс уничтожения, не экономьте на защите. Один свиток почти всегда дешевле, чем новая идеальная база.

Предметы статуса и учёта

▣ Бирка имени

Правый клик позволяет переименовать зачарованное снаряжение. Подходит и для цветных названий, если хотите дать вещи собственный характер.

▣ StatTrak

?????? ?? ?????:—
???????? ?????????:—

Считает убийства игроков прямо в описании предмета. Хороший меч с живой статистикой всегда говорит сам за себя.

▣ BlockTrak

Запоминает, сколько блоков добыто этим инструментом. Идеален для кирок и лопат, которые пережили полсервера.

▣▣ FishTrak

Показывает число пойманной рыбы. Лучший выбор для любимой удочки и рыбацких рекордов.

▣▣ MobTrak

Считает убитых мобов. Особенно приятно видеть его на фарм-оружии или зачарованном луке.

Расширение предмета

▣ Усилитель слотов

Добавляет предмету дополнительный слот под кастом-зачарование. Именно он превращает просто хорошую вещь в долгий проект с большим потенциалом.

Сильные предметы обычно рождаются в три шага: хорошая база, защита свитком и только потом дорогие книги.

Короткая памятка по приоритету

- Сначала поднимайте шанс успеха хорошим книгам.
- Потом защищайте базу белым свитком.
- Чёрный свиток берегите под редкие удачные чары.
- Усилители слотов оставляйте для финального снаряжения.

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—

Версия #2

Moderator создал 2026-07-30 20:32:46 UTC

Moderator обновил 2026-07-30 20:36:51 UTC

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—