

✕ Система Навыков

Навыки прокачиваются через обычную игру. Чем чаще вы делаете действие, тем сильнее становитесь именно в этой роли.



На чём держится система

1. Навыки

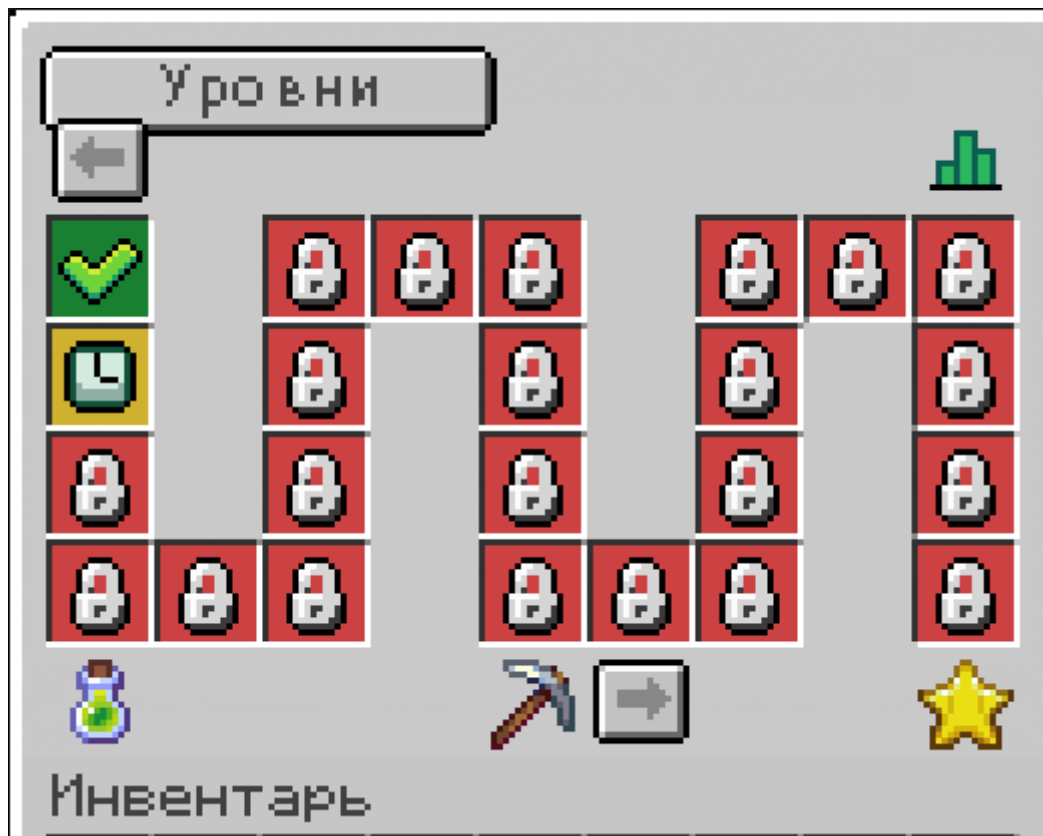
На сервере 11 основных навыков:

- Фермерство
- Собирательство
- Шахтёрство
- Рыбная ловля
- Копание
- Стрельба из лука
- Защита
- Бой

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

- Ловкость
- Зачаровывание
- Алхимия

2. Характеристики



Прокачка навыков автоматически усиливает базовые параметры персонажа.

Ваши характеристики

✂ Сила 0
 ♥ Здоровье 0
 ⚡ Регенерация 0
 🍀 Удача 0
 🧠 Мудрость 0
 🛡 Стойкость 0
 ✂ Шанс крита +0%
 🗡 Урон крита +0%
 ⚡ Скорость +0%

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—

- **Сила** — урон в ближнем бою.
- **Здоровье** — запас сердец.
- **Регенерация** — восстановление здоровья и маны.
- **Удача** — дополнительная добыча.
- **Мудрость** — опыт, скидки на наковальне и максимум маны.
- **Стойкость** — снижение входящего урона.
- **Шанс крита** — вероятность критического удара.
- **Критический урон** — сила критов.
- **Скорость** — скорость передвижения.

3. Способности

Каждый навык открывает пассивные и активные умения.

- **Пассивные способности** обычно раскрываются каждые 5 уровней.
- **Магические способности** обычно открываются с 6 уровня и улучшаются каждые 6 уровней.

Примеры активных умений

- **Фермерство** — автоматическая пересадка урожая.
- **Собирательство** — мгновенная рубка деревьев.
- **Шахтёрство** — мощная спешка на добычу.
- **Рыбная ловля** — боевой крюк удочки.
- **Копание** — массовое разрушение связанных блоков.
- **Стрельба из лука** — усиленный выстрел за ману.
- **Защита** — перевод урона в расход маны.
- **Бой** — ускорение атаки.

Полную картину по вашему прогрессу удобнее всего смотреть через Журнал путешественника.

Награды за Уровни и Опыт

?????? ?? ?????:—
 ??????? ?????????:—

Каждое повышение уровня в навыках приносит вам бонусы:

- Улучшение Характеристики: Ваши базовые параметры (сила, здоровье и т.д.) будут расти.
- Открытие Способностей: Вы будете получать новые пассивные и активные умения.
- Пользовательские Награды: В дополнение ко всему, вы можете получать:
- Команды (например, уникальные эффекты).
- Разрешения (доступ к новым возможностям).
- Предметы.
- Игровую валюту.

□ Источники Опыта (XP Sources): Как Развивать Навыки?

Вы получаете опыт, выполняя обычные игровые действия. Каждый навык имеет свои уникальные способы развития. Чем больше вы занимаетесь той или иной активностью, тем быстрее растет ваш соответствующий навык!

Вот все 11 основных навыков и их источники опыта:

- Фермерство: Получайте опыт, выращивая и собирая урожай, сажая семена, а также используя костную муку на растениях.
- Собирачество: Развивайте этот навык, рубя деревья и собирая различные дикорастущие ресурсы.
- Шахтерство: Накапливайте опыт, добывая руды, камень и другие подземные блоки.
- Рыбная Ловля: Станьте мастером удочки, ловя рыбу и другие водные сокровища.
- Копание: Развивайте навык, копая землю, гравий, песок и другие мягкие блоки.
- Стрельба из Лука: Улучшайте свою меткость, нанося урон или убивая мобов и игроков с помощью луков и арбалетов.
- Защита: Становитесь крепче, получая урон от мобов или игроков (даже если вы его блокируете щитом), а также от различных игровых факторов.
- Бой: Совершенствуйте свои боевые навыки, нанося урон или убивая мобов и игроков в ближнем бою (мечами, топорами или кулаками).

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—

- Ловкость: Повышайте свою маневренность, перемещаясь и прыгая.
- Зачаровывание: Открывайте секреты магии, зачаровывая предметы на столе зачарований или используя наковальню.
- Алхимия: Станьте мастером зелий, варя зелья в варочной стойке.

Система гибко настраивается, поэтому на Arorphis Land могут быть уникальные источники опыта, привязанные к кастомным предметам или блокам!

▣ Улучшенный Лут и Требования к Предметам

- Больше Добычи: Некоторые способности, такие как "Охотник за сокровищами" в Рыбной Ловле или "Детектор Металлов" в Копании, дают вам шанс получить уникальный лут!
- Особые Предметы: На Arorphis Land могут быть кастомные предметы или броня, которые дают вам дополнительные бонусы к характеристикам или множители опыта, когда вы их держите или носите.
- Требования к Уровню: Для использования мощных или редких предметов может потребоваться определенный уровень навыка. Это делает развитие навыков еще более важным!

Система навыков делает любое занятие полезным: добычу, фарм, бой, рыбалку и алхимию. Чем осознаннее вы качаете ветки, тем сильнее ощущается рост персонажа.

Версия #2

Moderator создал 2026-07-30 20:32:24 UTC

Moderator обновил 2026-07-30 20:35:39 UTC

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—