

☐ Система Черт Персонажа



Черты — это пассивные бонусы, которые закрепляют роль персонажа и усиливают ваш стиль игры.

Они открываются через развитие профессий и игровых стилей, а затем работают как постоянная надстройка над обычной прокачкой.

Как это устроено

- У каждой черты 4 ранга: **Бронза**, **Серебро**, **Золото** и **Мастер**.
- Одновременно можно держать 2 активные черты.
- Одна черта идёт от **Профессии**, вторая — от **Стиля игры**.
- Управление доступно через `/traitsopen`.

Если хотите быстро сверить билд, сначала выберите стиль и профессию, а уже потом сверяйте бонусы по таблицам ниже.

Что смотреть в таблицах

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

- **Название черты** — за что именно отвечает бонус.
- **Описание и уровни** — как растёт эффект от Бронзы до Мастера.
- **Категория** — под какую роль черта подходит лучше всего.

Если в описании указано, что эффект ещё не определён, значит черта пока остаётся без полного раскрытия механики.

☐☐ Список всех Черт



Ниже представлен полный список доступных на сервере черт, сгруппированных по категориям для удобства.

✂ Атака

Название Черты	Описание и Уровни
Владение топором	Увеличивает урон, наносимый в бою при использовании топора. Бронза: +10% к урону. Серебро: +20% к урону. Золото: +30% к урону. Мастер: +40% к урону.
Владение мечом	Увеличивает урон, наносимый в бою при использовании меча. Бронза: +10% к урону. Серебро: +20% к урону. Золото: +30% к урону. Мастер: +40% к урону.

?????? ?? ?????:—
???????? ?????????:—

Название Черты	Описание и Уровни
Владение трезубцем	Увеличивает урон, наносимый в бою при использовании трезубца. Бронза: +10% к урону. Серебро: +20% к урону. Золото: +30% к урону. Мастер: +40% к урону.
Меткий стрелок	Увеличивает урон от луков и арбалетов. Бронза: +10% к урону. Серебро: +20% к урону. Золото: +30% к урону. Мастер: +40% к урону.
Гладиатор	Увеличивает урон, наносимый в бою против других игроков. Бронза: +10% к урону. Серебро: +20% к урону. Золото: +30% к урону. Мастер: +40% к урону.
Железный кулак	Увеличивает урон в бою без оружия (врукопашную). Бронза: +50% к урону. Серебро: +100% к урону. Золото: +150% к урону. Мастер: +250% к урону.
Обезглавливатель	Увеличивает шанс выпадения черепов при убийстве игроков или мобов. Бронза: +0.01% к шансу. Серебро: +0.02% к шансу. Золото: +0.03% к шансу. Мастер: +0.05% к шансу.
Берсерк	Высвобождает вашу силу, когда вы на грани смерти. Наносит больше урона, когда у вас меньше 2-х сердец (4HP). Бронза: +20% к урону. Серебро: +40% к урону. Золото: +60% к урону. Мастер: +80% к урону.
Легковес	Увеличивает ваш урон, когда на вас нет никакой брони. Бронза: +50% к урону. Серебро: +100% к урону. Золото: +150% к урону. Мастер: +250% к урону.

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—

Название Черты	Описание и Уровни
Атака Эндермена	Позволяет наносить урон игрокам, попадая в них жемчугом Края. Бронза: 2НР урона. Серебро: 2.5НР урона. Золото: 3НР урона. Мастер: 3.5НР урона.

Защита

Название Черты	Описание и Уровни
Боевая стойка	Позволяет сопротивляться урону, активируя стойку приседанием. Бронза: -10% получаемого урона. Серебро: -15% получаемого урона. Золото: -20% получаемого урона. Мастер: -25% получаемого урона.
Стальной каркас	Снижает получаемый урон от атак снарядами. Бронза: -10% получаемого урона. Серебро: -15% получаемого урона. Золото: -20% получаемого урона. Мастер: -25% получаемого урона.
Противоядие	Даёт шанс противостоять зельям отравления и вместо этого дарует регенерацию. Бронза: 20% шанс. Серебро: 40% шанс. Золото: 60% шанс. Мастер: 80% шанс.
Взрывоустойчивость	Снижает урон, получаемый от взрывов. Бронза: -10% получаемого урона. Серебро: -15% получаемого урона. Золото: -20% получаемого урона. Мастер: -25% получаемого урона.
Королевский стиль	Даёт преимущество при использовании золотой брони, снижая получаемый урон. Бронза: -10% получаемого урона. Серебро: -15% получаемого урона. Золото: -20% получаемого урона. Мастер: -25% получаемого урона.

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

Название Черты	Описание и Уровни
Быстрый побег	Даёт ускорение после получения урона, помогая сбежать. Бронза: Скорость II на 5с. Серебро: Скорость II на 10с. Золото: Скорость II на 20с. Мастер: Скорость II на 30с.
Плащ-невидимка	Делает вас невидимым после получения урона. Бронза: Невидимость на 5с. Серебро: Невидимость на 10с. Золото: Невидимость на 20с. Мастер: Невидимость на 30с.
Целебное касание	Даёт способность исцелять других игроков (ПКМ), накладывая на них Регенерацию I. Бронза: 5с регенерации. Серебро: 10с регенерации. Золото: 25с регенерации. Мастер: 60с регенерации.

♂ Атлетика

Название Черты	Описание и Уровни
Акробат	Уменьшает урон от падения. Бронза: -20% урона от падения. Серебро: -40% урона от падения. Золото: -60% урона от падения. Мастер: -80% урона от падения.
Вьючный мул	Позволяет носить и покупать рюкзаки большего размера. Бронза: Доступ к рюкзаку 3-го уровня. Серебро: Доступ к рюкзаку 4-го уровня. Золото: Доступ к рюкзаку 5-го уровня. Мастер: Доступ к рюкзаку 6-го уровня.
Подводное дыхание	Увеличивает способность задерживать дыхание под водой. Бронза: +20% к длительности. Серебро: +40% к длительности. Золото: +60% к длительности. Мастер: +80% к длительности.

?????? ?? ?????:—

??????? ??????????:—

Название Черты	Описание и Уровни
Неутомимый	Улучшает вашу выносливость, подобно характеристике выносливости. Бронза: +10% к выносливости. Серебро: +20% к выносливости. Золото: +30% к выносливости. Мастер: +40% к выносливости.
Олимпийский пловец	Улучшает ваши навыки плавания, увеличивая его скорость. Бронза: +15% к скорости плавания. Серебро: +30% к скорости плавания. Золото: +45% к скорости плавания. Мастер: +60% к скорости плавания.
Первопроходец	Даёт эффект Скорость I после непрерывного бега. Бронза: Активируется после 60с бега. Серебро: Активируется после 40с бега. Золото: Активируется после 30с бега. Мастер: Активируется после 20с бега.

 Магия

Название Черты	Описание и Уровни
Золотой метаболизм	Усиливает эффекты от поедания золотых яблок. Бронза: +15% к эффектам. Серебро: +30% к эффектам. Золото: +45% к эффектам. Мастер: +60% к эффектам.
Мясоед	Напрямую исцеляет вас при поедании мяса. Бронза: +1НР за кусок мяса. Серебро: +2НР за кусок мяса. Золото: +3НР за кусок мяса. Мастер: +4НР за кусок мяса.
Травник	Урожай на грядках в радиусе 10 блоков растёт с увеличенной скоростью. Бронза: +50% к скорости роста. Серебро: +100% к скорости роста. Золото: +150% к скорости роста. Мастер: +200% к скорости роста.

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—

Название Черты	Описание и Уровни
Лужёный желудок	Позволяет безопасно есть гнилую плоть, получая дополнительное насыщение. Бронза: +0 к насыщению. Серебро: +1 к насыщению. Золото: +2 к насыщению. Мастер: +3 к насыщению.
Чары волшебника	Даёт шанс потратить на 1 очко опыта меньше при зачаровании. Бронза: 20% шанс активации. Серебро: 40% шанс активации. Золото: 60% шанс активации. Мастер: 80% шанс активации.
Вампиризм	Исцеляет вас при убийстве других игроков. Бронза: +4НР за убийство. Серебро: +8НР за убийство. Золото: +12НР за убийство. Мастер: +16НР за убийство.
Ведьмина алхимия	Описание и эффекты этой черты пока не определены.
Поглотитель Сфер	Увеличивает количество получаемого опыта из всех источников. Бронза: +10% к опыту. Серебро: +20% к опыту. Золото: +30% к опыту. Мастер: +40% к опыту.
Божественное восстановление	Даёт Регенерацию I, когда ваше здоровье падает ниже определённой отметки. Бронза: Активируется ниже 1 сердца (2НР). Серебро: Активируется ниже 2 сердец (4НР). Золото: Активируется ниже 3 сердец (6НР). Мастер: Активируется ниже 4 сердец (8НР).
Пиромант	Поджигает врагов на короткое время после атаки. Бронза: Поджигает на 1с. Серебро: Поджигает на 4с. Золото: Поджигает на 12с. Мастер: Поджигает на 30с.

☐ Окружение

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—

Название Черты	Описание и Уровни
Дитя Незера	Даёт прирост к 10 основным характеристикам, пока вы находитесь в Незере. Бронза: +5% к характеристикам. Серебро: +10% к характеристикам. Золото: +15% к характеристикам. Мастер: +20% к характеристикам.
Дитя Края	Даёт прирост к 10 основным характеристикам, пока вы находитесь в Крае. Бронза: +5% к характеристикам. Серебро: +10% к характеристикам. Золото: +15% к характеристикам. Мастер: +20% к характеристикам.
Вожак стаи	Усиливает ваших волков, увеличивая их урон. Бронза: +20% к урону волков. Серебро: +40% к урону волков. Золото: +60% к урону волков. Мастер: +80% к урону волков.
Наездник	Улучшает ваши навыки верховой езды, увеличивая её скорость. Бронза: +10% к скорости езды. Серебро: +20% к скорости езды. Золото: +30% к скорости езды. Мастер: +40% к скорости езды.

Ресурсы

Название Черты	Описание и Уровни
Мародёр	Увеличивает выпадение предметов с мобов, подобно зачарованию "Добыча". Бронза: +15% к дропу. Серебро: +30% к дропу. Золото: +45% к дропу. Мастер: +60% к дропу.
Мастер приманки	Увеличивает скорость рыбалки, подобно зачарованию "Приманка". Бронза: +25% к скорости клёва. Серебро: +50% к скорости клёва. Золото: +75% к скорости клёва. Мастер: +100% к скорости клёва.

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—

Название Черты	Описание и Уровни
Мусорщик	Даёт шанс найти золотые самородки, копая землю. Бронза: 3% шанс. Серебро: 6% шанс. Золото: 9% шанс. Мастер: 12% шанс.
Археолог	Увеличивает шанс найти исторические артефакты. Бронза: +15% к шансу. Серебро: +30% к шансу. Золото: +45% к шансу. Мастер: +60% к шансу.
Лесоруб	Увеличивает вашу добычу, когда вы рубите деревья и брёвна. Бронза: +15% к добыче брёвен. Серебро: +30% к добыче брёвен. Золото: +45% к добыче брёвен. Мастер: +60% к добыче брёвен.
Земледелие	Увеличивает урожай при сборе культур с грядок. Бронза: +15% к урожаю. Серебро: +30% к урожаю. Золото: +45% к урожаю. Мастер: +60% к урожаю.
Искатель алмазов	Увеличивает добычу алмазов из руды, подобно зачарованию "Удача". Бронза: +25% к добыче. Серебро: +50% к добыче. Золото: +75% к добыче. Мастер: +100% к добыче.
Рудокоп	Увеличивает добычу при раскопках руды, подобно зачарованию "Удача". Бронза: +15% к добыче руды. Серебро: +30% к добыче руды. Золото: +45% к добыче руды. Мастер: +60% к добыче руды.
Шахтёрское зрение	Даёт постоянное ночное зрение, когда вы находитесь глубоко под землёй. Бронза: Активируется ниже Y=5. Серебро: Активируется ниже Y=20. Золото: Активируется ниже Y=40. Мастер: Активируется ниже Y=65.

Название Черты	Описание и Уровни
Кузнец	Наковальни теряют меньше прочности, когда вы их используете. Бронза: -50% к потере прочности. Серебро: -100% к потере прочности. Золото: -150% к потере прочности. Мастер: -200% к потере прочности.
Инструментальщик	Инструменты теряют меньше прочности при использовании. Бронза: -10% к потере прочности. Серебро: -20% к потере прочности. Золото: -30% к потере прочности. Мастер: -40% к потере прочности.
Ремесленник	Даёт способность использовать специальный инструмент "долото" для детальной резьбы. Бронза: Доступ к железному долоту. Серебро: Доступ к алмазному долоту. Золото: Доступ к незеритовому долоту. Мастер: Доступ к инферниевому долоту.
Дровосек	Даёт возможность использовать специальный "топор дровосека". Бронза: Доступ к железному топору. Серебро: Доступ к алмазному топору. Золото: Доступ к незеритовому топору. Мастер: Доступ к инферниевому топору.
Шахтёр	Даёт возможность использовать специальный инструмент "экскаватор". Бронза: Доступ к железному экскаватору. Серебро: Доступ к алмазному экскаватору. Золото: Доступ к незеритовому экскаватору. Мастер: Доступ к инферниевому экскаватору.
Молотобоец	Даёт возможность использовать "шахтёрский молот". Бронза: Доступ к железному молоту. Серебро: Доступ к алмазному молоту. Золото: Доступ к незеритовому молоту. Мастер: Доступ к инферниевому молоту.

Експортувати в Таблиці

☐ Навигация

Название Черты	Описание и Уровни
----------------	-------------------

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—

Картограф	Уменьшает время перезарядки команды случайной телепортации. Бронза: -20% к перезарядке. Серебро: -40% к перезарядке. Золото: -60% к перезарядке. Мастер: -80% к перезарядке.
Следопыт	Увеличивает количество доступных доставок у курьеров. Бронза: +1 слот для доставки. Серебро: +2 слота для доставки. Золото: +3 слота для доставки. Мастер: +4 слота для доставки.
Следопыт	Враги светятся некоторое время после вашей атаки. Бронза: 20с свечения. Серебро: 60с свечения. Золото: 120с свечения. Мастер: 300с свечения.
Путник	Увеличивает количество домов, которые можно установить командой <code>/sethome .\</code> Бронза: +2 доп. слота. Серебро: +4 доп. слота. Золото: +6 доп. слотов. Мастер: +8 доп. слотов.

☐ Социальный

Название Черты	Описание и Уровни
Торговец	Увеличивает количество аукционов, которые можно выставить одновременно. Бронза: +1 доп. слот. Серебро: +2 доп. слота. Золото: +3 доп. слота. Мастер: +4 доп. слота.
Переговорщик	Позволяет заключать более выгодные сделки с NPC, покупая предметы по сниженным ценам. Бронза: -10% к ценам. Серебро: -20% к ценам. Золото: -30% к ценам. Мастер: -40% к ценам.

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—

Название Черты	Описание и Уровни
Надёжный	Даёт доступ к более крупным кредитам в банках и повышенной процентной ставке по вкладам. Бронза: +0.5% к ставке. Серебро: +1.0% к ставке. Золото: +1.5% к ставке. Мастер: +2.0% к ставке.
Связной	Увеличивает количество игровых варпов, которые вы можете установить. Бронза: +1 доп. слот. Серебро: +2 доп. слота. Золото: +3 доп. слота. Мастер: +4 доп. слота.
Лидер	Увеличивает максимальное количество участников в вашей гильдии. Бронза: +2 к макс. числу игроков. Серебро: +4 к макс. числу игроков. Золото: +6 к макс. числу игроков. Мастер: +8 к макс. числу игроков.
Игрок	Описание и эффекты этой черты пока не определены.

Выбирайте черты с умом, комбинируйте их и создайте своего идеального персонажа! Удачи в приключениях на просторах ApophisLand!

Версия #2
Moderator создал 2026-07-30 20:32:23 UTC
Moderator обновил 2026-07-30 20:35:36 UTC

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—