

Персонаж и прогресс

- [▢ Система Черт Персонажа](#)
- [✕ Система Навыков](#)
- [▢ Стили Игры](#)
- [▢ Профессии](#)
- [▢ Система артефактов](#)
- [▢ Система рецептов - Полное руководство](#)

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

☐ Система Черт Персонажа



Черты — это пассивные бонусы, которые закрепляют роль персонажа и усиливают ваш стиль игры.

Они открываются через развитие профессий и игровых стилей, а затем работают как постоянная надстройка над обычной прокачкой.

Как это устроено

- У каждой черты 4 ранга: **Бронза**, **Серебро**, **Золото** и **Мастер**.
- Одновременно можно держать 2 активные черты.
- Одна черта идёт от **Профессии**, вторая — от **Стиля игры**.
- Управление доступно через `/traitsopen`.

Если хотите быстро сверить билд, сначала выберите стиль и профессию, а уже потом сверяйте бонусы по таблицам ниже.

Что смотреть в таблицах

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

- **Название черты** — за что именно отвечает бонус.
- **Описание и уровни** — как растёт эффект от Бронзы до Мастера.
- **Категория** — под какую роль черта подходит лучше всего.

Если в описании указано, что эффект ещё не определён, значит черта пока остаётся без полного раскрытия механики.

☐☐ Список всех Черт



Ниже представлен полный список доступных на сервере черт, сгруппированных по категориям для удобства.

✂ Атака

Название Черты	Описание и Уровни
Владение топором	Увеличивает урон, наносимый в бою при использовании топора. Бронза: +10% к урону. Серебро: +20% к урону. Золото: +30% к урону. Мастер: +40% к урону.
Владение мечом	Увеличивает урон, наносимый в бою при использовании меча. Бронза: +10% к урону. Серебро: +20% к урону. Золото: +30% к урону. Мастер: +40% к урону.

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

Название Черты	Описание и Уровни
Владение трезубцем	Увеличивает урон, наносимый в бою при использовании трезубца. Бронза: +10% к урону. Серебро: +20% к урону. Золото: +30% к урону. Мастер: +40% к урону.
Меткий стрелок	Увеличивает урон от луков и арбалетов. Бронза: +10% к урону. Серебро: +20% к урону. Золото: +30% к урону. Мастер: +40% к урону.
Гладиатор	Увеличивает урон, наносимый в бою против других игроков. Бронза: +10% к урону. Серебро: +20% к урону. Золото: +30% к урону. Мастер: +40% к урону.
Железный кулак	Увеличивает урон в бою без оружия (врукопашную). Бронза: +50% к урону. Серебро: +100% к урону. Золото: +150% к урону. Мастер: +250% к урону.
Обезглавливатель	Увеличивает шанс выпадения черепов при убийстве игроков или мобов. Бронза: +0.01% к шансу. Серебро: +0.02% к шансу. Золото: +0.03% к шансу. Мастер: +0.05% к шансу.
Берсерк	Высвобождает вашу силу, когда вы на грани смерти. Наносит больше урона, когда у вас меньше 2-х сердец (4HP). Бронза: +20% к урону. Серебро: +40% к урону. Золото: +60% к урону. Мастер: +80% к урону.
Легковес	Увеличивает ваш урон, когда на вас нет никакой брони. Бронза: +50% к урону. Серебро: +100% к урону. Золото: +150% к урону. Мастер: +250% к урону.

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—

Название Черты	Описание и Уровни
Атака Эндермена	Позволяет наносить урон игрокам, попадая в них жемчугом Края. Бронза: 2НР урона. Серебро: 2.5НР урона. Золото: 3НР урона. Мастер: 3.5НР урона.

Защита

Название Черты	Описание и Уровни
Боевая стойка	Позволяет сопротивляться урону, активируя стойку приседанием. Бронза: -10% получаемого урона. Серебро: -15% получаемого урона. Золото: -20% получаемого урона. Мастер: -25% получаемого урона.
Стальной каркас	Снижает получаемый урон от атак снарядами. Бронза: -10% получаемого урона. Серебро: -15% получаемого урона. Золото: -20% получаемого урона. Мастер: -25% получаемого урона.
Противоядие	Даёт шанс противостоять зельям отравления и вместо этого дарует регенерацию. Бронза: 20% шанс. Серебро: 40% шанс. Золото: 60% шанс. Мастер: 80% шанс.
Взрывоустойчивость	Снижает урон, получаемый от взрывов. Бронза: -10% получаемого урона. Серебро: -15% получаемого урона. Золото: -20% получаемого урона. Мастер: -25% получаемого урона.
Королевский стиль	Даёт преимущество при использовании золотой брони, снижая получаемый урон. Бронза: -10% получаемого урона. Серебро: -15% получаемого урона. Золото: -20% получаемого урона. Мастер: -25% получаемого урона.

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

Название Черты	Описание и Уровни
Быстрый побег	Даёт ускорение после получения урона, помогая сбежать. Бронза: Скорость II на 5с. Серебро: Скорость II на 10с. Золото: Скорость II на 20с. Мастер: Скорость II на 30с.
Плащ-невидимка	Делает вас невидимым после получения урона. Бронза: Невидимость на 5с. Серебро: Невидимость на 10с. Золото: Невидимость на 20с. Мастер: Невидимость на 30с.
Целебное касание	Даёт способность исцелять других игроков (ПКМ), накладывая на них Регенерацию I. Бронза: 5с регенерации. Серебро: 10с регенерации. Золото: 25с регенерации. Мастер: 60с регенерации.

🏃♂️ Атлетика

Название Черты	Описание и Уровни
Акробат	Уменьшает урон от падения. Бронза: -20% урона от падения. Серебро: -40% урона от падения. Золото: -60% урона от падения. Мастер: -80% урона от падения.
Вьючный мул	Позволяет носить и покупать рюкзаки большего размера. Бронза: Доступ к рюкзаку 3-го уровня. Серебро: Доступ к рюкзаку 4-го уровня. Золото: Доступ к рюкзаку 5-го уровня. Мастер: Доступ к рюкзаку 6-го уровня.
Подводное дыхание	Увеличивает способность задерживать дыхание под водой. Бронза: +20% к длительности. Серебро: +40% к длительности. Золото: +60% к длительности. Мастер: +80% к длительности.

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—

Название Черты	Описание и Уровни
Неутомимый	Улучшает вашу выносливость, подобно характеристике выносливости. Бронза: +10% к выносливости. Серебро: +20% к выносливости. Золото: +30% к выносливости. Мастер: +40% к выносливости.
Олимпийский пловец	Улучшает ваши навыки плавания, увеличивая его скорость. Бронза: +15% к скорости плавания. Серебро: +30% к скорости плавания. Золото: +45% к скорости плавания. Мастер: +60% к скорости плавания.
Первопроходец	Даёт эффект Скорость I после непрерывного бега. Бронза: Активируется после 60с бега. Серебро: Активируется после 40с бега. Золото: Активируется после 30с бега. Мастер: Активируется после 20с бега.

 Магия

Название Черты	Описание и Уровни
Золотой метаболизм	Усиливает эффекты от поедания золотых яблок. Бронза: +15% к эффектам. Серебро: +30% к эффектам. Золото: +45% к эффектам. Мастер: +60% к эффектам.
Мясоед	Напрямую исцеляет вас при поедании мяса. Бронза: +1НР за кусок мяса. Серебро: +2НР за кусок мяса. Золото: +3НР за кусок мяса. Мастер: +4НР за кусок мяса.
Травник	Урожай на грядках в радиусе 10 блоков растёт с увеличенной скоростью. Бронза: +50% к скорости роста. Серебро: +100% к скорости роста. Золото: +150% к скорости роста. Мастер: +200% к скорости роста.

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—

Название Черты	Описание и Уровни
Лужёный желудок	Позволяет безопасно есть гнилую плоть, получая дополнительное насыщение. Бронза: +0 к насыщению. Серебро: +1 к насыщению. Золото: +2 к насыщению. Мастер: +3 к насыщению.
Чары волшебника	Даёт шанс потратить на 1 очко опыта меньше при зачаровании. Бронза: 20% шанс активации. Серебро: 40% шанс активации. Золото: 60% шанс активации. Мастер: 80% шанс активации.
Вампиризм	Исцеляет вас при убийстве других игроков. Бронза: +4НР за убийство. Серебро: +8НР за убийство. Золото: +12НР за убийство. Мастер: +16НР за убийство.
Ведьмина алхимия	Описание и эффекты этой черты пока не определены.
Поглотитель Сфер	Увеличивает количество получаемого опыта из всех источников. Бронза: +10% к опыту. Серебро: +20% к опыту. Золото: +30% к опыту. Мастер: +40% к опыту.
Божественное восстановление	Даёт Регенерацию I, когда ваше здоровье падает ниже определённой отметки. Бронза: Активируется ниже 1 сердца (2НР). Серебро: Активируется ниже 2 сердец (4НР). Золото: Активируется ниже 3 сердец (6НР). Мастер: Активируется ниже 4 сердец (8НР).
Пиромант	Поджигает врагов на короткое время после атаки. Бронза: Поджигает на 1с. Серебро: Поджигает на 4с. Золото: Поджигает на 12с. Мастер: Поджигает на 30с.

☐ Окружение

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—

Название Черты	Описание и Уровни
Дитя Незера	Даёт прирост к 10 основным характеристикам, пока вы находитесь в Незере. Бронза: +5% к характеристикам. Серебро: +10% к характеристикам. Золото: +15% к характеристикам. Мастер: +20% к характеристикам.
Дитя Края	Даёт прирост к 10 основным характеристикам, пока вы находитесь в Крае. Бронза: +5% к характеристикам. Серебро: +10% к характеристикам. Золото: +15% к характеристикам. Мастер: +20% к характеристикам.
Вожак стаи	Усиливает ваших волков, увеличивая их урон. Бронза: +20% к урону волков. Серебро: +40% к урону волков. Золото: +60% к урону волков. Мастер: +80% к урону волков.
Наездник	Улучшает ваши навыки верховой езды, увеличивая её скорость. Бронза: +10% к скорости езды. Серебро: +20% к скорости езды. Золото: +30% к скорости езды. Мастер: +40% к скорости езды.

Ресурсы

Название Черты	Описание и Уровни
Мародёр	Увеличивает выпадение предметов с мобов, подобно зачарованию "Добыча". Бронза: +15% к дропу. Серебро: +30% к дропу. Золото: +45% к дропу. Мастер: +60% к дропу.
Мастер приманки	Увеличивает скорость рыбалки, подобно зачарованию "Приманка". Бронза: +25% к скорости клёва. Серебро: +50% к скорости клёва. Золото: +75% к скорости клёва. Мастер: +100% к скорости клёва.

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—

Название Черты	Описание и Уровни
Мусорщик	Даёт шанс найти золотые самородки, копая землю. Бронза: 3% шанс. Серебро: 6% шанс. Золото: 9% шанс. Мастер: 12% шанс.
Археолог	Увеличивает шанс найти исторические артефакты. Бронза: +15% к шансу. Серебро: +30% к шансу. Золото: +45% к шансу. Мастер: +60% к шансу.
Лесоруб	Увеличивает вашу добычу, когда вы рубите деревья и брёвна. Бронза: +15% к добыче брёвен. Серебро: +30% к добыче брёвен. Золото: +45% к добыче брёвен. Мастер: +60% к добыче брёвен.
Земледелие	Увеличивает урожай при сборе культур с грядок. Бронза: +15% к урожаю. Серебро: +30% к урожаю. Золото: +45% к урожаю. Мастер: +60% к урожаю.
Искатель алмазов	Увеличивает добычу алмазов из руды, подобно зачарованию "Удача". Бронза: +25% к добыче. Серебро: +50% к добыче. Золото: +75% к добыче. Мастер: +100% к добыче.
Рудокоп	Увеличивает добычу при раскопках руды, подобно зачарованию "Удача". Бронза: +15% к добыче руды. Серебро: +30% к добыче руды. Золото: +45% к добыче руды. Мастер: +60% к добыче руды.
Шахтёрское зрение	Даёт постоянное ночное зрение, когда вы находитесь глубоко под землёй. Бронза: Активируется ниже Y=5. Серебро: Активируется ниже Y=20. Золото: Активируется ниже Y=40. Мастер: Активируется ниже Y=65.

Название Черты	Описание и Уровни
Кузнец	Наковальни теряют меньше прочности, когда вы их используете. Бронза: -50% к потере прочности. Серебро: -100% к потере прочности. Золото: -150% к потере прочности. Мастер: -200% к потере прочности.
Инструментальщик	Инструменты теряют меньше прочности при использовании. Бронза: -10% к потере прочности. Серебро: -20% к потере прочности. Золото: -30% к потере прочности. Мастер: -40% к потере прочности.
Ремесленник	Даёт способность использовать специальный инструмент "долото" для детальной резьбы. Бронза: Доступ к железному долоту. Серебро: Доступ к алмазному долоту. Золото: Доступ к незеритовому долоту. Мастер: Доступ к инферниевому долоту.
Дровосек	Даёт возможность использовать специальный "топор дровосека". Бронза: Доступ к железному топору. Серебро: Доступ к алмазному топору. Золото: Доступ к незеритовому топору. Мастер: Доступ к инферниевому топору.
Шахтёр	Даёт возможность использовать специальный инструмент "экскаватор". Бронза: Доступ к железному экскаватору. Серебро: Доступ к алмазному экскаватору. Золото: Доступ к незеритовому экскаватору. Мастер: Доступ к инферниевому экскаватору.
Молотобоец	Даёт возможность использовать "шахтёрский молот". Бронза: Доступ к железному молоту. Серебро: Доступ к алмазному молоту. Золото: Доступ к незеритовому молоту. Мастер: Доступ к инферниевому молоту.

Експортувати в Таблиці

☐ Навигация

Название Черты	Описание и Уровни
----------------	-------------------

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—

Картограф	Уменьшает время перезарядки команды случайной телепортации. Бронза: -20% к перезарядке. Серебро: -40% к перезарядке. Золото: -60% к перезарядке. Мастер: -80% к перезарядке.
Следопыт	Увеличивает количество доступных доставок у курьеров. Бронза: +1 слот для доставки. Серебро: +2 слота для доставки. Золото: +3 слота для доставки. Мастер: +4 слота для доставки.
Следопыт	Враги светятся некоторое время после вашей атаки. Бронза: 20с свечения. Серебро: 60с свечения. Золото: 120с свечения. Мастер: 300с свечения.
Путник	Увеличивает количество домов, которые можно установить командой <code>/sethome .\</code> Бронза: +2 доп. слота. Серебро: +4 доп. слота. Золото: +6 доп. слотов. Мастер: +8 доп. слотов.

☐ Социальный

Название Черты	Описание и Уровни
Торговец	Увеличивает количество аукционов, которые можно выставить одновременно. Бронза: +1 доп. слот. Серебро: +2 доп. слота. Золото: +3 доп. слота. Мастер: +4 доп. слота.
Переговорщик	Позволяет заключать более выгодные сделки с NPC, покупая предметы по сниженным ценам. Бронза: -10% к ценам. Серебро: -20% к ценам. Золото: -30% к ценам. Мастер: -40% к ценам.

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—

Название Черты	Описание и Уровни
Надёжный	Даёт доступ к более крупным кредитам в банках и повышенной процентной ставке по вкладам. Бронза: +0.5% к ставке. Серебро: +1.0% к ставке. Золото: +1.5% к ставке. Мастер: +2.0% к ставке.
Связной	Увеличивает количество игровых варпов, которые вы можете установить. Бронза: +1 доп. слот. Серебро: +2 доп. слота. Золото: +3 доп. слота. Мастер: +4 доп. слота.
Лидер	Увеличивает максимальное количество участников в вашей гильдии. Бронза: +2 к макс. числу игроков. Серебро: +4 к макс. числу игроков. Золото: +6 к макс. числу игроков. Мастер: +8 к макс. числу игроков.
Игрок	Описание и эффекты этой черты пока не определены.

Выбирайте черты с умом, комбинируйте их и создайте своего идеального персонажа! Удачи в приключениях на просторах ApophisLand!

✕ Система Навыков

Навыки прокачиваются через обычную игру. Чем чаще вы делаете действие, тем сильнее становитесь именно в этой роли.



На чём держится система

1. Навыки

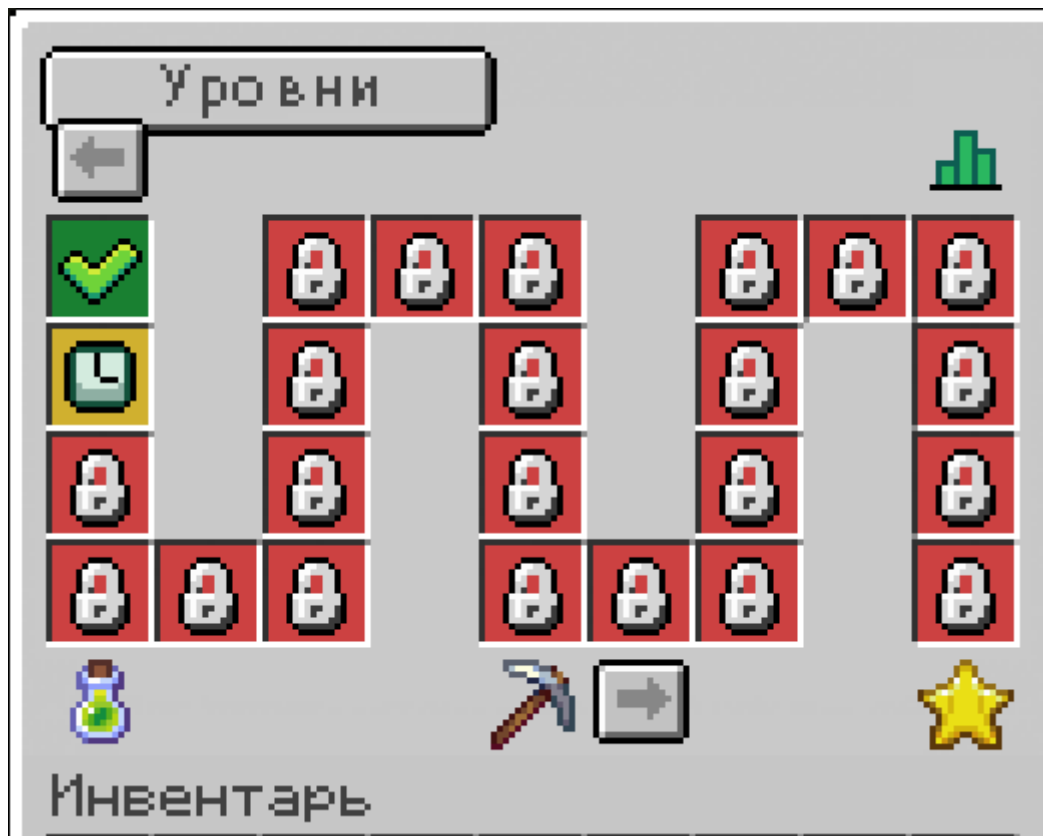
На сервере 11 основных навыков:

- Фермерство
- Собирательство
- Шахтёрство
- Рыбная ловля
- Копание
- Стрельба из лука
- Защита
- Бой

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

- Ловкость
- Зачаровывание
- Алхимия

2. Характеристики



Прокачка навыков автоматически усиливает базовые параметры персонажа.

Ваши характеристики

✂ Сила 0
 ♥ Здоровье 0
 ⚡ Регенерация 0
 ♣ Удача 0
 🧠 Мудрость 0
 🛡 Стойкость 0
 ✳ Шанс крита +0%
 ⚔ Урон крита +0%
 ⚡ Скорость +0%

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—

- **Сила** — урон в ближнем бою.
- **Здоровье** — запас сердец.
- **Регенерация** — восстановление здоровья и маны.
- **Удача** — дополнительная добыча.
- **Мудрость** — опыт, скидки на наковальне и максимум маны.
- **Стойкость** — снижение входящего урона.
- **Шанс крита** — вероятность критического удара.
- **Критический урон** — сила критов.
- **Скорость** — скорость передвижения.

3. Способности

Каждый навык открывает пассивные и активные умения.

- **Пассивные способности** обычно раскрываются каждые 5 уровней.
- **Магические способности** обычно открываются с 6 уровня и улучшаются каждые 6 уровней.

Примеры активных умений

- **Фермерство** — автоматическая пересадка урожая.
- **Собирательство** — мгновенная рубка деревьев.
- **Шахтёрство** — мощная спешка на добычу.
- **Рыбная ловля** — боевой крюк удочки.
- **Копание** — массовое разрушение связанных блоков.
- **Стрельба из лука** — усиленный выстрел за ману.
- **Защита** — перевод урона в расход маны.
- **Бой** — ускорение атаки.

Полную картину по вашему прогрессу удобнее всего смотреть через Журнал путешественника.

Награды за Уровни и Опыт

?????? ?? ?????:—
 ??????? ?????????:—

Каждое повышение уровня в навыках приносит вам бонусы:

- Улучшение Характеристики: Ваши базовые параметры (сила, здоровье и т.д.) будут расти.
- Открытие Способностей: Вы будете получать новые пассивные и активные умения.
- Пользовательские Награды: В дополнение ко всему, вы можете получать:
- Команды (например, уникальные эффекты).
- Разрешения (доступ к новым возможностям).
- Предметы.
- Игровую валюту.

□ Источники Опыта (XP Sources): Как Развивать Навыки?

Вы получаете опыт, выполняя обычные игровые действия. Каждый навык имеет свои уникальные способы развития. Чем больше вы занимаетесь той или иной активностью, тем быстрее растет ваш соответствующий навык!

Вот все 11 основных навыков и их источники опыта:

- Фермерство: Получайте опыт, выращивая и собирая урожай, сажая семена, а также используя костную муку на растениях.
- Собирачество: Развивайте этот навык, рубя деревья и собирая различные дикорастущие ресурсы.
- Шахтерство: Накапливайте опыт, добывая руды, камень и другие подземные блоки.
- Рыбная Ловля: Станьте мастером удочки, ловя рыбу и другие водные сокровища.
- Копание: Развивайте навык, копая землю, гравий, песок и другие мягкие блоки.
- Стрельба из Лука: Улучшайте свою меткость, нанося урон или убивая мобов и игроков с помощью луков и арбалетов.
- Защита: Становитесь крепче, получая урон от мобов или игроков (даже если вы его блокируете щитом), а также от различных игровых факторов.
- Бой: Совершенствуйте свои боевые навыки, нанося урон или убивая мобов и игроков в ближнем бою (мечами, топорами или кулаками).

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—

- Ловкость: Повышайте свою маневренность, перемещаясь и прыгая.
- Зачаровывание: Открывайте секреты магии, зачаровывая предметы на столе зачарований или используя наковальню.
- Алхимия: Станьте мастером зелий, варя зелья в варочной стойке.

Система гибко настраивается, поэтому на Arorphis Land могут быть уникальные источники опыта, привязанные к кастомным предметам или блокам!

▣ Улучшенный Лут и Требования к Предметам

- Больше Добычи: Некоторые способности, такие как "Охотник за сокровищами" в Рыбной Ловле или "Детектор Металлов" в Копании, дают вам шанс получить уникальный лут!
 - Особые Предметы: На Arorphis Land могут быть кастомные предметы или броня, которые дают вам дополнительные бонусы к характеристикам или множители опыта, когда вы их держите или носите.
 - Требования к Уровню: Для использования мощных или редких предметов может потребоваться определенный уровень навыка. Это делает развитие навыков еще более важным!
-

Система навыков делает любое занятие полезным: добычу, фарм, бой, рыбалку и алхимию. Чем осознаннее вы качаете ветки, тем сильнее ощущается рост персонажа.

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

□ Стили Игры

Стиль игры задаёт роль персонажа ещё до снаряжения и черт.

Именно он распределяет очки по характеристикам и выдаёт временный набор сильных сторон под ваш любимый тип игры.

Как работает выбор стиля

1. Откройте меню

Используйте `/playstyles`.

2. Выберите роль

После выбора персонаж получает `+100` очков характеристик, автоматически распределённых по `10` параметрам.

3. Заберите временные черты

Каждый стиль даёт `3` активные черты, которые работают только пока этот стиль выбран.

4. Меняйте с расчётом

Сменить стиль можно только `1` раз в неделю.

Стиль лучше выбирать от роли, а не от красивого названия. Сначала решите, чем вы чаще занимаетесь: бой, строительство, выживание, исследование или поддержка.

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

Обзор Стилей

Всего на сервере доступно 8 уникальных стилей. Найдите тот, что подходит именно вам!

✕ Воин



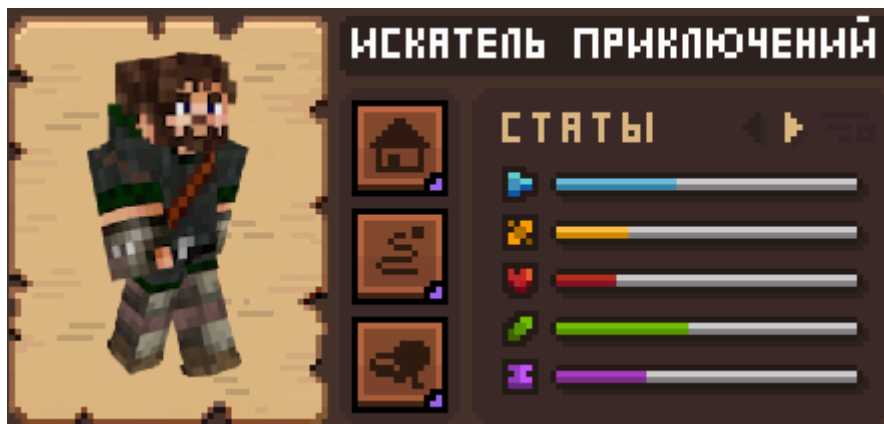
“Сильный и бесстрашный боец, всегда готовый встретить вызов, чтобы защищать и сражаться.»

Воин — это авангард любой битвы. Его путь — это путь стали и отваги. Идеальный выбор для тех, кто любит находиться в гуще сражения, защищать союзников и сокрушать врагов.

- Особенности:
- Бонусы к характеристикам: Упор на Силу, Здоровье и Стойкость.
- Уникальные черты:
 - Гладиатор: Вы наносите повышенный урон другим игрокам.
 - Лидер: Позволяет увеличить максимальное количество участников в вашей гильдии.
 - Железный кулак: Увеличивает урон, наносимый в рукопашном бою.

Искатель приключений

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—



“Увлечённый исследователь, всегда готовый отправиться в неизведанное за сокровищами и славой.»

Для тех, чьё сердце замирает при виде новых горизонтов. Искатель приключений живёт дорогой, открытиями и поиском спрятанных тайн. Его дом — весь мир.

- Особенности:
- Бонусы к характеристикам: Упор на Скорость, Выносливость и Удачу.
- Уникальные черты:
 - Странник: Даёт возможность устанавливать больше точек дома (/sethome).
 - Следопыт: Увеличивает количество доступных доставок у курьеров.
 - Наездник: Повышает скорость верховой езды на лошадях.

☐ Волшебник



?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

«Мастер магии, полагающийся на тайные знания и мистические инструменты для достижения своих целей.»

Путь волшебника — это изучение arcane-искусств. Он повелевает чарами, варит могущественные зелья и использует магию, чтобы перехитрить врагов и изменить мир вокруг себя.

- Особенности:
- Бонусы к характеристикам: Упор на Мудрость, Стойкость и Удачу.
- Уникальные черты:
 - Магические чары: Даёт шанс потратить меньше очков опыта при зачаровании.
 - Атака Эндермена: Позволяет наносить урон игрокам прямым попаданием эндер-жемчуга.
 - Вампирское исцеление: Восстанавливает здоровье при убийстве других игроков.

▣ Авантюрист



“«Умный и находчивый игрок, который всегда ищет способы обратить любую ситуацию в свою пользу.»

Авантюрист видит возможности там, где другие видят лишь хаос. Он мастер торговли, поиска ценностей и нестандартных решений. Для него любая проблема — это шанс разбогатеть или получить преимущество.

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

- Особенности:
- Бонусы к характеристикам: Упор на Удачу, Мудрость и Скорость добычи.
- Уникальные черты:
 - Переговорщик: Позволяет заключать более выгодные сделки с NPC.
 - Искатель алмазов: Увеличивает количество алмазов, выпадающих из руды.
 - Мусорщик: Даёт шанс найти золотые самородки при копании земли.

☐ Выживший



“Мастер выносливости, способный процветать даже в самых суровых условиях и выходить победителем из любой передряги.»

Выживший — это воплощение стойкости. Он умеет добывать ресурсы из ничего, строить надёжные укрытия и адаптироваться к любой опасности, будь то орды монстров или коварная природа.

- Особенности:
- Бонусы к характеристикам: Сбалансированные бонусы с акцентом на Выносливость, Здоровье и Стойкость.
- Уникальные черты:
 - Олимпийский пловец: Увеличивает скорость плавания.
 - Берсерк: Наносит значительно больше урона, когда здоровье падает до критической отметки.
 - Дитя Незера: Получает усиление всех характеристик, находясь в Незере.

☐☐ Архитектор

?????? ?? ?????:—
 ??????? ?????????:—



“Творческий строитель, формирующий мир своим воображением и мастерством. Для него нет ничего невозможного.»

Мир для Архитектора — это холст. Он создаёт не просто здания, а произведения искусства, сочетая в своих творениях красоту и функциональность. От величественных замков до хитроумных механизмов — всё подвластно его рукам.

- Особенности:
- Бонусы к характеристикам: Упор на Скорость добычи, Достигаемость и Мудрость.
- Уникальные черты:
 - Ремесленник: Даёт возможность использовать железное долото для детальной резьбы по блокам.
 - Рудокоп: Увеличивает количество ресурсов, выпадающих из руды (аналог Удачи).
 - Инструментальщик: Инструменты в его руках теряют прочность медленнее.

☐ Учёный



?????? ?? ?????:—
 ??????? ?????????:—

«Мастер знаний, который использует своё понимание мира, чтобы преуспеть в любой ситуации и раскрыть все тайны.»

Учёный знает все тонкости игровых механик. Его сила — в интеллекте. Он оптимизирует процессы, находит скрытые возможности и использует свой ум для выживания и процветания.

- Особенности:
- Бонусы к характеристикам: Упор на Мудрость, Удачу и Скорость добычи.
- Уникальные черты:
 - Археолог: Повышает шанс нахождения редких артефактов.
 - Картограф: Сокращает время перезарядки на случайную телепортацию (`/rtp`).
 - Дитя Энда: Получает усиление всех характеристик, находясь в Энде.

♥ Клирик



“«Сострадательный целитель, посвятивший себя поддержке и защите других. Свет, который разгоняет тьму.»

Клирик — это опора и надежда любой команды. Он лечит раны, снимает проклятия и следит за тем, чтобы его союзники всегда были в строю. Его самоотверженность — залог общей победы.

- Особенности:
- Бонусы к характеристикам: Упор на Здоровье, Стойкость и Мудрость.

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

- Уникальные черты:

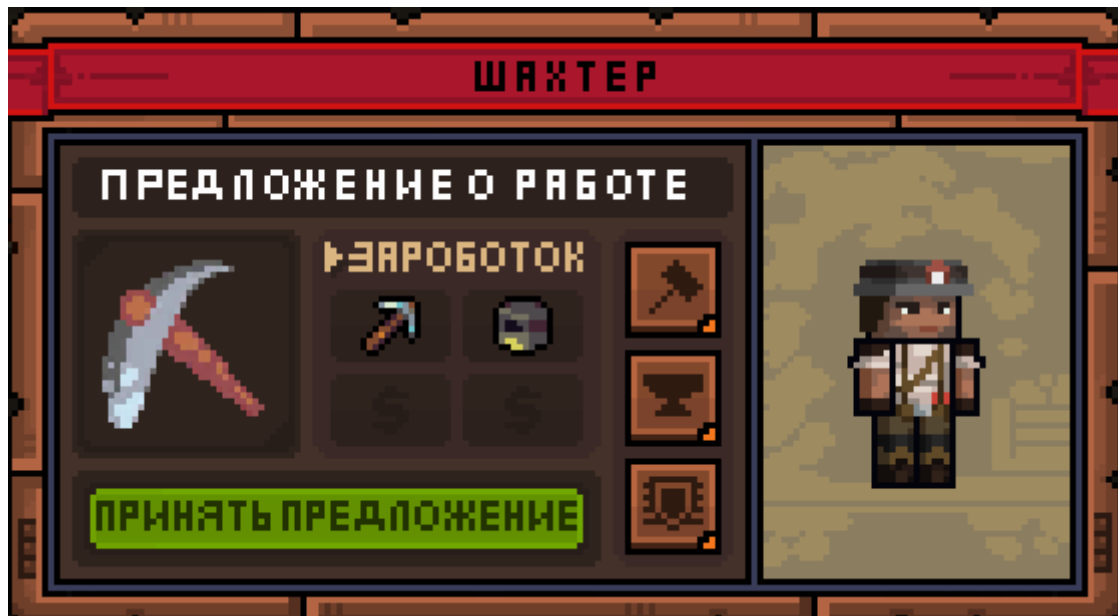
- Божественное восстановление: Автоматически включает регенерацию при низком уровне здоровья.
- Целебное прикосновение: Позволяет исцелять других игроков нажатием ПКМ.
- Лёгкий как пёрышко: Увеличивает урон, когда на персонаже не надета броня.

Выбор стиля — это важное решение, которое определит ваши приключения на сервере ArophisLand. Экспериментируйте, находите то, что вам по душе, и пусть ваш путь будет славным!

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

☐ Профессии

Профессия задаёт ваш основной способ заработка и развития. Ниже собраны все десять путей с их сильными сторонами, наставниками и уникальными чертами.



Как выбирать профессию

- **Нужны стабильные ресурсы** — смотрите Шахтёра, Лесоруба, Фермера.
- **Нравится бой и добыча через риск** — подойдут Стражник, Боец, Охотник.
- **Любите поддержку базы и производство** — берите Инженера или Алхимика.
- **Живёте дорогой и открытиями** — попробуйте Рыбака или Исследователя.

Лучшая профессия — та, которая совпадает с вашим обычным циклом игры. Если вы и так много строите, копаете или охотитесь, профессия начнёт окупаться почти сразу.

☐ Шахтёр: Сердце Горы

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—



“ «В каждом камне спит сокровище. Моя работа — разбудить его.»

□ Краткое описание: Мастер подземелий, добывающий из недр земли ценные руды и минералы для процветания всего мира.

□ Обзор Профессии

Путь Шахтёра — это путь терпеливых и выносливых. Тебя ждут глубокие пещеры, поиски редких жил и азарт от находки сверкающих алмазов. Эта работа — основа экономики, ведь металлы и драгоценные камни нужны всем. Идеально для тех, кто любит медитативное исследование подземелий и хочет стать по-настоящему богатым.

□ Как Зарабатывать?

Твой основной доход — это добыча и переработка руд. Чем реже руда, тем выше награда!

- Добыча руд: Угольная, Железная, Медная, Золотая, Редстоун, Лазуритовая, Изумрудная и Алмазная (включая их глубинные варианты).
- Добыча в Незере: Незерское золото и кварц.
- Переплавка руд: Железная, Медная и Золотая руда (включая глубинные варианты).

□ Ключевой Навык

Добыча (Mining): С каждым уровнем этого навыка ты будешь получать всё больше опыта и денег за добычу руды. Твоя кирка станет продолжением твоей руки!

□ Ваш Наставник

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

Ронан Глубокий Камень — суровый владелец крупнейшей шахты "Красный Холм". Он ценит упорный труд и щедро платит тем, кто не боится испачкать руки.

Уникальные Черты

- Тяжёлый Шахтёр (Heavy Digger): Позволяет использовать особый инструмент — шахтёрский молот, который разбивает область 3x3 блока.
- Кузнец (Ironsmith): Улучшает твои навыки работы с наковальнями.
- Неутомимый (Relentless): Увеличивает твою выносливость в подземельях.

Советы для Начинающих

- Всегда носи с собой много факелов и еды. В темноте подземелий легко заблудиться.
- Начиная с угля и железа — это самые распространённые и востребованные ресурсы на старте.

Лесоруб: Душа Леса



“Каждый срубленный ствол — это начало новой истории: дома, корабля или рукояти меча.»

Краткое описание: Хранитель лесов, который обеспечивает мир древесиной и заботится о восполнении зелёных богатств.

Обзор Профессии

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

Работа Лесоруба — это идеальный баланс между силой и созиданием. Ты будешь проводить время в живописных лесах, от сосновых боров до вишнёвых рощ, слушая пение птиц и стук своего топора. Эта профессия подойдёт тем, кто любит природу, строительство и хочет быть уверенным, что ресурсы мира никогда не иссякнут.

▣ **Как Зарабатывать?**

- Рубка деревьев: Дубовые, еловые, берёзовые, тропические, акациевые, тёмнодубовые и другие виды брёвен.
- Посадка саженцев: Получай дополнительную награду за заботу о будущем леса.

▣ **Ключевой Навык**

Собирательство (Foraging): Этот навык увеличивает твою эффективность при работе с любимыми дарами природы, повышая награды за труд.

▣ **Ваш Наставник**

Брэм Шипорез — человек с острым топором и ещё более острым языком. Он ценит результаты, а не пустую болтовню.

▣ **Уникальные Черты**

- Мастерство топора (Axe Mastery): Увеличивает урон, наносимый топором в бою.
- Плотник (Timberwright): Позволяет получать больше древесины с каждого срубленного дерева.
- Мощный лесоруб (Heavy Cutter): Даёт возможность использовать особый топор лесоруба для быстрой рубки целых деревьев.

▣ **Советы для Начинающих**

- Всегда носи с собой саженцы того типа деревьев, которые рубишь. Посадка не только вознаграждается, но и обеспечивает тебя работой в будущем.
- Создай лесопилку рядом со своей базой, чтобы не бегать далеко за древесиной.

▣ **Охотник: Хозяин Диких Земель**

?????? ?? ?????:—
???????? ?????????:—



“Шёпот ветра, натянутая тетива и взгляд, устремлённый на добычу. В этом вся жизнь.»

Краткое описание: Умелый следопыт и стрелок, живущий в гармонии с природой, выслеживая добычу и приручая верных зверей.

Обзор Профессии

Быть Охотником — значит стать частью дикой природы. Ты будешь выслеживать животных в лесах и на равнинах, оттачивать мастерство стрельбы из лука и даже сможешь приручить верного волка, который станет твоим боевым товарищем. Эта профессия для тех, кто любит приключения, свободу и азарт погони.

Как Зарабатывать?

- Охота на животных: От кур и свиней до опасных белых медведей.
- Приручение животных: Получай награду за приручение волков, оцелотов и лошадей.

Ключевой Навык

Стрельба из лука (Archery): С каждым уровнем твой урон из лука будет расти, делая тебя смертоносным противником на расстоянии.

Ваш Наставник

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

Гаррин Пустоствол — эксцентричный лесной житель с белкой на голове. Он знает о дикой природе всё и готов поделиться своими секретами.

▣ **Уникальные Черты**

- Меткий стрелок (Sharpshooter): Увеличивает урон, наносимый из луков и арбалетов.
- Альфа-волк (Alphawolf): Усиливает твоих прирученных волков, увеличивая их урон в бою.
- Быстрый побег (Rapid Escape): Даёт кратковременное ускорение после получения урона, помогая уйти от опасности.

▣▣ **Советы для Начинающих**

- Приручи волка как можно скорее. Он не только поможет в бою, но и станет верным другом.
- Всегда имей при себе запас стрел. Никогда не знаешь, когда представится удачный выстрел.

▣▣ **Стражник: Несокрушимая Стена**



“Пока я стою, стена не падёт.»

✕ Краткое описание: Отважный защитник, который стоит на страже порядка, сражаясь с монстрами в самых тёмных подземельях.

▣▣ **Обзор Профессии**

?????? ?? ?????:—
???????? ?????????:—

Мир Arophiis нуждается в защитниках. Стражник — это оплот порядка и безопасности, чья главная задача — охранять покой жителей и сражаться с монстрами. Если твой дух крепок, а щит всегда готов принять удар, эта работа для тебя. Это путь для тех, кто любит PVE-сражения и готов быть на передовой.

▣ Как Зарабатывать?

- Сражения с монстрами: Твой единственный, но стабильный источник дохода — уничтожение монстров в подземельях.

▣ Ключевой Навык

Защита (Defense): С каждым уровнем ты будешь получать меньше урона от атак, превращаясь в несокрушимую стену.

▣ Ваш Наставник

Торн Красностенный — благородный Капитан стражи. Он верит, что защита мира — это высшая честь, и ищет таких же отважных героев.

▣ Уникальные Черты

- Боевая стойка (Battle Stand): Позволяет сопротивляться урону, когда ты приседаешь.
- Стальная выдержка (Steel Frame): Уменьшает урон, получаемый от атак дальнего боя (стрел, огненных шаров и т.д.).
- Мастерство трезубца (Trident Mastery): Увеличивает урон, который ты наносишь трезубцем.

▣ Советы для Начинающих

- Хорошая броня и щит — твои лучшие друзья. Не выходи из города без них.
- Изучай повадки монстров, чтобы знать, когда лучше блокировать удар, а когда — атаковать.

✂ Боец: Легенда Арены

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—



“ «Два свежайших куска мяса! Кто-то из них сегодня станет мясом на корм собакам. В буквальном смысле!..»

□ Краткое описание: Искусный воин, оттачивающий своё мастерство в поединках с другими игроками и опаснейшими мобами.

□ Обзор Профессии

Некоторые ищут мир, а другие — достойного противника. Боец — это тот, кто живёт битвой. В отличие от Стражника, он не боится бросить вызов другим игрокам, доказывая своё превосходство на поле боя. Если звон мечей для тебя слаще любой музыки, твой путь лежит сюда.

□ Как Зарабатывать?

- Убийство игроков: Получай награду за победы в PvP.
- Убийство мобов: Зарабатывай на уничтожении любых враждебных существ.

□ Ключевой Навык

Бой (Fighting): Повышает твой урон в бою, позволяя быстрее расправляться с любыми врагами.

□ Ваш Наставник

Каэлен Железный Клинок — грозный и одинокий воин, который живёт на заставе. Он уважает только силу и готов платить тем, кто не боится битвы.

?????? ?? ?????:—
???????? ?????????:—

□ Уникальные Черты

- Мастерство меча (Sword Mastery): Увеличивает урон, наносимый мечом.
- Мародёр (Loot Slayer): Увеличивает количество выпадающих предметов с мобов, подобно зачарованию "Добыча".
- Обезглавливатель (Decapitator): Даёт шанс получить голову (череп) с убитого игрока или моба.

□□ Советы для Начинающих

- Всегда носи с собой зелья исцеления и силы. В PvP они могут решить исход боя.
- Тренируйся в нанесении критических ударов и использовании щита, чтобы получить преимущество.

□□ Рыбак: Повелитель Глубин



“ «В тишине глубин скрывается не только рыба, но и мудрость.»

□□ Краткое описание: Терпеливый мастер удочки, который находит умиротворение у воды и вылавливает из неё как еду, так и сокровища.

□□ Обзор Профессии

Тихие озёра и бурные реки Arorphis полны удивительных созданий. Рыбак — это не просто тот, кто ловит рыбу, а настоящий искатель подводных сокровищ. Эта профессия для спокойных и усидчивых игроков, которые любят элемент удачи и хотят отдохнуть от суеты.

?????? ?? ?????:—

?????? ??????:—

▣ Как Зарабатывать?

- Ловля рыбы: Треска, лосось, тропическая рыба и даже иглобрюх.
- Убийство рыбы: Дополнительный доход за охоту на водных обитателей.

▣ Ключевой Навык

Рыбалка (Fishing): Ускоряет клёв и повышает шанс поймать что-то ценное.

▣ Ваш Наставник

Мира Дрифтвейл — опытная женщина, выросшая среди штормов. Теперь она наслаждается тишиной и готова научить тебя всем секретам своего ремесла.

▣ Уникальные Черты

- Мастер наживки (Bait Master): Увеличивает скорость клёва, как зачарование "Приманка".
- Подводное дыхание (Aquatic Breathing): Позволяет дольше находиться под водой.
- Бессмертный желудок (Immortal Stomach): Даёт возможность безопасно есть гнилую плоть и получать дополнительное насыщение.

▣ Советы для Начинающих

- Рыбалка в дождь значительно увеличивает шанс хорошего улова.
- Постарайся как можно скорее зачаровать свою удочку на "Везучего рыбака" и "Приманку", чтобы максимизировать прибыль.

▣ Фермер: Хранитель Земли



?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

«Из одного семени вырастает целое поле. Это и есть настоящее чудо.»

▣ Краткое описание: Трудолюбивый земледелец, который кормит весь мир, выращивая богатый урожай на плодородных полях.

▣ Обзор Профессии

Земля Арорhis щедра к тем, кто о ней заботится. Фермер — это кормилец всего сервера, тот, кто превращает маленькое семечко в богатый урожай. Если ты любишь размеренную жизнь, работу на свежем воздухе и вид золотых полей, эта профессия для тебя. Идеально подходит для игроков, которые любят строить и организовывать.

▣ Как Зарабатывать?

- Сбор урожая: Пшеница, морковь, картофель, свёкла, сахарный тростник, тыквы, арбузы и многое другое.
- Посадка семян: Получай небольшую награду за каждое посаженное семя.

▣ Ключевой Навык

Фермерство (Farming): Повышает твой опыт и доход от сельскохозяйственных работ.

▣ Ваш Наставник

Элдон Клейридж — человек, словно созданный из земли, которую он возделывает. Он всегда рад трудолюбивым помощникам.

▣ Уникальные Черты

- Земледелие (Agriculture): Увеличивает количество урожая, получаемого с каждого растения.
- Травник (Herbalist): Ускоряет рост растений на грядках в радиусе 10 блоков от тебя.
- Мясоед (Meatlover): Позволяет восстанавливать здоровье при употреблении мяса.

▣ Советы для Начинающих

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

- Создай автоматическую или полуавтоматическую ферму с использованием потоков воды, чтобы ускорить сбор урожая.
- Костная мука — твой лучший друг для быстрого старта.

⚙ Инженер: Архитектор Будущего



“Мир — это лишь набор деталей. Нужно просто знать, как их правильно соединить.»

▢ Краткое описание: Гениальный изобретатель и мастер на все руки, который создаёт сложные механизмы и чинит любое снаряжение.

▢ Обзор Профессии

Мир — это огромный механизм, и кто-то должен его создавать и чинить. Инженер — это мозг и руки любого процветающего общества. Ты будешь работать с редстоуном, создавать полезные инструменты и чинить драгоценную броню своих союзников. Эта профессия для пытливых умов, любящих решать сложные задачи.

▢ Как Зарабатывать?

- Создание предметов: Зарабатывай на создании огромного списка предметов, от простых факелов до сложных механизмов вроде маяков.
- Починка снаряжения: Получай плату за починку инструментов, оружия и брони.

▢ Ключевой Навык

?????? ?? ?????:—
???????? ?????????:—

Ремесло (Crafting): Увеличивает опыт и доход от создания и починки предметов.

▣ **Ваш Наставник**

Джордж Шестерёнкин — гений-затворник и изобретатель. Он верит, что в мире всегда есть место для новых идей, и готов поддержать талантливых мастеров.

▣ **Уникальные Черты**

- Шахтёрское зрение (Mining Vision): Даёт постоянное ночное зрение, когда ты находишься глубоко под землёй.
- Плащ-невидимка (Invisibility Cloak): Дарует кратковременную невидимость после получения урона.
- Связист (Networker): Увеличивает количество личных варпов (`/pwarp`), которые ты можешь установить.

▣ **Советы для Начинающих**

- Хорошо организованный склад — ключ к успеху инженера. Тебе понадобится огромное количество разнообразных ресурсов.
- Начни с изучения простых редстоун-схем. Они сильно облегчат тебе жизнь.

▣ **Исследователь: Странник Горизонта**



“«Счастье — это не пункт назначения, а сам путь.»

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

□ Краткое описание: Отважный путешественник, который первым ступает на неизведанные земли, открывая мир для других.

□ Обзор Профессии

Карта мира Arorhis полна белых пятен, и кто-то должен их заполнить. Исследователь — это тот, кто не сидит на месте. Твоя работа — путешествовать, открывать новые биомы, горы и океаны, и получать за это награду. Эта профессия для тех, кто любит свободу, приключения и красивые пейзажи.

□ Как Зарабатывать?

- Исследование новых земель: Получай деньги и опыт за каждый новый "чанк" мира, который ты открываешь первым. Чем меньше людей было здесь до тебя, тем выше награда!

□ Ключевой Навык

Ловкость (Agility): Позволяет двигаться быстрее и эффективнее, преодолевая любые препятствия на своём пути.

□ Ваш Наставник

Дэрион Мшистый След — странник, пришедший в эти земли в погоне за горизонтом. Он научит тебя, как превратить любовь к путешествиям в достойный заработок.

□ Уникальные Черты

- Следопыт (Tracker): После твоего удара враги начинают светиться на короткое время.
- Первопроходец (Trailblazer): Даёт эффект "Скорость I" после продолжительного бега.
- Акробат (Acrobat): Уменьшает урон от падения.

□ Советы для Начинающих

- Путешествуй налегке, но с умом. Кровать, еда, ведро с водой и карта — твои обязательные спутники.

?????? ?? ?????:—
???????? ?????????:—

- Лошадь или элитры значительно ускорят твои исследования и, соответственно, заработок.

▣ Алхимик: Мастер Эликсиров



“Одна капля может изменить всё: превратить труса в героя, а слабость — в силу.»

🔮 Краткое описание: Мудрый экспериментатор, смешивающий редкие ингредиенты для создания могущественных зелий.

▣ Обзор Профессии

В каждом цветке, в каждой капле воды таится сила. Алхимик — это тот, кто раскрывает эти тайны. Ты будешь изучать свойства ингредиентов, создавать зелья силы, исцеления, невидимости и многое другое. Эта профессия для вдумчивых и стратегически мыслящих игроков, которые любят готовиться к бою заранее.

▣ Как Зарабатывать?

- Зельеварение: Получай деньги и опыт за использование различных ингредиентов на варочной стойке.

▣ Ключевой Навык

?????? ?? ?????:—
???????? ?????????:—

Алхимия (Alchemy): Увеличивает твою эффективность в зельеварении, позволяя получать больше опыта и наград.

▣ Ваш Наставник

Роберт Горькое Варевое — бывший смотритель маяка, который нашёл своё призвание в алхимии. Его любопытство безгранично, и он всегда рад помочь начинающим зельеварам.

▣ Уникальные Черты

- Противоядие (Anti Venom): Даёт шанс, что зелье отравления вместо урона наложит на тебя регенерацию.
- Ведьмина алхимия (Witch Alchemy): *Описание этой черты пока остаётся загадкой...*
- Золотой метаболизм (Golden Metabolism): Усиливает положительные эффекты от золотых яблок.

▣ Советы для Начинающих

- Первым делом построй ферму адского нароста. Это основной ингредиент для большинства зелий.
- Не бойся экспериментировать! Иногда самые неожиданные комбинации приводят к самым мощным результатам.

?????? ?? ?????:—
???????? ?????????:—

☐ Система артефактов

Артефакты — это отдельный слой силы поверх обычного снаряжения. Одни дают пассивную защиту, другие открывают активные умения, а часть срабатывает один раз в решающий момент.

Перед использованием всегда проверяйте три вещи: где нужно держать артефакт, сколько маны он тратит и исчезает ли он после активации.

Как читать этот гайд

- **Пассивные артефакты** работают, пока лежат в нужной руке или инвентаре.
- **Активные артефакты** требуют ПКМ или особого условия.
- **Одноразовые артефакты** сгорают после срабатывания.

Быстрые правила

Что важно	Как работает
Мана	Большинство эффектов тратят ману
Позиция	Часто важна правая рука, левая рука или просто инвентарь
Кулдауны	Сильные умения почти всегда имеют откат
Одноразовость	Некоторые артефакты исчезают сразу после применения

☐☐ Боевые артефакты

☐☐ Глаз Эндер дракона

{% embed url="<https://youtu.be/iVs-Cs0iADY>" %}

Древний глаз могущественного дракона, дарующий защиту от тёмных сил

?????? ?? ?????:—
???????? ?????????:—

Способности:

- Эндермены становятся полностью пассивными
- Фантомы не будут атаковать владельца
- Взгляд в глаза не провоцирует агрессию
- Иммуитет к негативным эффектам (замедление, слабость, тошнота, темнота, слепота)

☐ **Совет:** Держите артефакт в любой руке для активации пассивной защиты\

⚡ **Расход:** 3.5 маны за 2 минуты использования

⚡ Артефакт Электра (Одноразовый)

{% embed url="<https://youtu.be/aiSsL2gZjjw>" %}

Заряженный мощной электрической энергией

Активация: ПКМ для мощного электрического всплеска

- Радиус действия: 10 блоков
- Выпускает 4 электрических шара с автоприцеливанием части, так же летят в цель на которую смотрит игрок
- Мощные электрические эффекты

⚠ **Внимание:** Артефакт уничтожается после использования!\

⚡ **Расход:** 10.0 маны

☐ Артефакт Жарка (Одноразовый)

{% embed url="<https://youtu.be/elqdQlz9gYM>" %}

Пылающий испепеляющим внутренним огнём

Активация: ПКМ для огненного всплеска

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

- Радиус действия: 10 блоков
- Выпускает 4 огненных шара с автоприцеливанием
- Поджигает цели на 5 секунд

⚠ **Внимание:** Артефакт уничтожается после использования!\

✂ **Расход:** 10.0 маны

☐☐ Защитные артефакты

☐☐ Сердце Пустоты (Одноразовый)

{% embed url="<https://youtu.be/GvSOjqLcgSc>" %}

Мистический артефакт, хранящий душу владельца от смерти

Способности:

- Предотвращает потерю предметов при смерти
- Возрождение на месте смерти с полным здоровьем
- Автоматическая активация

⚠ **Важно:** Артефакт сгорает при использовании, так же игрок будет отспавнен голодным. Держите в инвентаре. ✂ **Расход:** Без расхода маны (автоматическая активация)

☐☐ Тотем Иллюзий (Одноразовый)

{% embed url="https://youtu.be/suo6_gCzc2E" %}

Создающий обманчивые иллюзии для спасения

Активация: Автоматически при 4 сердцах здоровья

- Создает голограмму-приманку на 30 секунд

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—

- Дает невидимость на 12 секунд

- ☐ **Требование:** Держите в левой руке для активации\
- ✂ **Расход:** Без расхода маны (автоматическая активация)

☐☐ Утилитарные артефакты

☐☐ Рука Эндермена

{% embed url="<https://youtu.be/BwZOdm6JsO8>" %}

Древний артефакт для размещения блоков на расстоянии

Использование:

- ПКМ по воздуху для установки блоков на расстоянии до 9 блоков
- Блок должен быть в правой руке, артефакт в левой

- ✂ **Расход:** 0.1 маны за блок

☐☐ Часы Времени

{% embed url="<https://youtu.be/VVIRuw63LJw>" %}

Управляющий течением времени вокруг владельца

Активация: ПКМ для создания пузыря замедления

- Радиус: 10 блоков
- Замедляет врагов в 5 раз на 15 секунд
- Владелец не замедляется

- ☐ **Кулдаун:** 30 секунд |\
- ✂ **Расход:** 5.0 маны

?????? ?? ?????:—
???????? ?????????:—

▣ Дымка

{% embed url="<https://youtu.be/IOhBYKj8Fuc>" %}

Окутывающий владельца покровом тайны

Способности:

- Полностью скрывает ник игрока
- Убирает все теги и префиксы
- Приоритет над другими плагинами

▣ **Требование:** Держите в левой руке для постоянного действия\

✂ **Расход:** 9.0 маны за 5 минут использования

▣ Перевёртыш

{% embed url="<https://youtu.be/UqAW1xteD9E>" %}

Магическая палка для изменения природы блоков

Использование: ПКМ по блоку

- **Листва:** меняет цвет на случайный (4 цветовые группы)
- **Другие блоки:** случайная трансформация

✂ **Расход:** 0.5 маны за использование

▣ Компаньоны и помощники

▣ Помощник-Алай

{% embed url="<https://youtu.be/NLz4zWL7qkM>" %}

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—

Призывающий верного помощника-алая

Способности помощника:

- Собирает блоки в радиусе 5 блоков
- Дает Силу I в бою на 120 секунд (КД: 300с)
- Дает Спешку I при добыче на 120 секунд (КД: 300с)
- Летает в радиусе 6-8 блоков от игрока
- Автоматический телепорт при удалении на 30+ блоков

✂ **Расход:** 20.0 маны за призыв\

🕒 **КД при смерти:** 350 секунд

📖 Камень души

{% embed url="https://youtu.be/_93JpOSpnaA" %}

Для запечатывания и призыва душ поверженных врагов

Использование:

1. Убейте моба, держа камень в руке для запечатывания души
2. ПКМ для призыва запечатанного существа
3. Призванное существо сражается за вас 10 минут

Особенности:

- +50% здоровья у призванного существа
- Никогда не атакует владельца
- Некоторые мобы не могут быть запечатаны (Эндер дракон, Визер, Страж и др.)

✂ **Расход:** 20.0 маны за запечатывание

📖 Артефакты движения

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—

✦ Артефакт парения

{% embed url="<https://youtu.be/l3q80mpieMM>" %}

Дарующий способность к контролируемому полёту

Управление:

- **Активация:** Присядьте + смотрите вверх
- **Вверх:** Взгляд вверх + Shift
- **Вниз:** Взгляд вниз + Shift
- **Зависание:** Взгляд прямо + Shift
- **Деактивация:** Отпустите приседание

Особенности:

- Красивые магические эффекты
- Урон отнимает 5 маны и дает слепоту

✂ **Расход:** 3.0 маны за минуту использования

☐☐ Артефакты трансформации

☐☐ Артефакт Лилипут

{% embed url="<https://youtu.be/0CllcKZ8iDc>" %}

Уменьшающий размеры владельца до крошечных

Эффекты:

- Размер игрока: 50%
- Здоровье: -5 сердечек (остается 5)
- **Постоянно:** Скорость I
- **Временно:** Слабость I (убирается молоком на 15 минут)

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—

⚠ **Несовместим:** С Артефактом Гигант\

⚡ **Расход:** Без расхода маны

📖 Артефакт Гигант

{% embed url="https://youtu.be/Z4l0Bgk_5gc" %}

Превращающий владельца в настоящего гиганта

Эффекты:

- Размер игрока: 150%
- Здоровье: +3 сердечка (итого 13)
- **Постоянно:** Сила I
- **Временно:** Медленность I (убирается молоком на 15 минут)

⚠ **Несовместим:** С Артефактом Лилипут\

⚡ **Расход:** 20.0 маны (единоразово)

📖 Общие правила использования

📖 Расход маны

Большая часть артефактов питается маной.

Следите за запасом через или HUD.

📖 Где держать артефакт

- **В инвентаре** — для части пассивных эффектов.
- **В левой руке** — для многих активных и постоянных способностей.
- **В любой руке** — для универсальных артефактов.

📖 Кулдауны

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

Сильные эффекты не рассчитаны на спам.

Продумывайте активацию заранее, особенно в PvP и на боссах.

▣ Одноразовые эффекты

Часть артефактов срабатывает только один раз и сразу исчезает.

Такие предметы лучше беречь под смерть, развязку боя или тяжёлый забег.

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

☐☐ Система рецептов - Полное руководство

Не каждый рецепт лежит у тебя в книге с самого старта.\

Некоторые приходится вырывать у руин, шахт, адских крепостей и городов Края. ☐☐

Чертежи и свитки рецептов — это особые книги из естественного лута.\

Поднял такой трофей — и рецепт открылся навсегда.

Обычные свитки открывают крафт предмета.\

☐ Древняя схема открывает улучшение в кузнечном столе.

☐☐ Как работают чертежи и свитки

Вот главное, что стоит помнить охотнику за рецептами:

- свитки появляются только в натуральном луте;
- хранилища, поставленные игроками, такие свитки не дают;
- шанс прокатывается отдельно для каждого хранилища;
- чем больше структур ты общешь, тем выше общий шанс находки;
- в одном хранилище не бывает больше одного свитка;
- при персональном луте каждый игрок получает свой набор добычи;
- тип свитка зависит от мира и от вида хранилища.

`playworld` — Обычный мир.\

`playworld_nether` — Незер.\

`playworld_the_end` — Край.

☐☐ В Обычном мире деревянные и каменные чертежи лежат в сундуках структур и бочках рыбацких домиков деревень. Металлические чертежи — только в бочках

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—

Драгоценные свитки — только в сундуках-вагонетках заброшенных шахт.\

☐ В Незере добыча приходит из сундуков бастионов и адских крепостей.\

☐ В Крае незеритовые схемы скрыты в шалкерах городов Края.

☐ Чем ниже шанс, тем ценнее находка.\

18% чувствуется часто.\

5% уже пахнет настоящей легендой.

☐☐ Тир редкости

Путь искателя идёт от простых находок к кузнечным легендам.\

Ниже — все группы, отсортированные от более доступных к самым ценным.

☐☐ I тир — частая добыча

☐☐ Адский чертёж

Жар Нижнего мира любит щедрых, но только на своих условиях.\

Этот чертёж встречается чаще других, если ты не боишься бастионов и крепостей. ☐☐

☐☐ **Мир:** `playworld_nether\`

☐☐ **Хранилища:** сундуки

Что открывает:

- **Багровые:** меч, кирка, топор, лопата, серп
- **Искажённые:** меч, кирка, топор, лопата, серп
- **Нижние (адские):** меч, кирка, топор, лопата, коса

☐☐ II тир — простые находки

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—

▣▣ Деревянный чертёж

Такой свиток пахнет сырой древесиной и первым походом за добычей.\nОн не редчайший, но именно с него часто начинается коллекция рецептов. ▣▣

▣▣ Мир: playworld\ \n▣▣ Хранилища: сундуки, бочки

Что открывает:

- **Особое оружие:** деревянное копьё
- **Дубовые:** меч, кирка, топор, лопата, мотыга
- **Еловые:** меч, кирка, топор, лопата, мотыга
- **Берёзовые:** меч, кирка, топор, лопата, мотыга
- **Тропические:** меч, кирка, топор, лопата, коса
- **Из акации:** меч, кирка, топор, лопата, мотыга
- **Из тёмного дуба:** рапира, кирка, топор, лопата, коса

▣▣ Каменный чертёж

Этот чертёж будто вытащили из пыльной штольни старого мира.\nОн открывает уже не ремесло новичка, а уверенный набор для долгих вылазок. ▣

▣▣ Мир: playworld\ \n▣▣ Хранилища: сундуки, бочки

Что открывает:

- **Особое оружие:** каменное копьё
- **Каменные:** меч, кирка, топор, лопата, мотыга
- **Андезитовые:** меч, кирка, топор, лопата, мотыга
- **Диоритовые:** меч, кирка, топор, лопата, мотыга
- **Гранитовые:** меч, кирка, топор, лопата, мотыга
- **Замшелые:** меч, кирка, топор, лопата, мотыга
- **Призмариновые:** меч, кирка, топор, лопата, мотыга

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

III тир — необычные находки

Забутый чертёж брони

Старый лист, переживший и сырость подземелий, и жар Нижнего мира.\nЭто единственный чертёж, который одинаково любит оба мира.

- Мир: playworld, playworld_nether\
- Хранилища: сундуки, бочки

Что открывает:

- Пиглин-грубиян: нагрудник, цепи-поножи, ботинки
- Плачущий обсидиан: шлем, нагрудник, поножи, ботинки
- Изумрудная броня: шлем, нагрудник, поножи, ботинки
- Фантомная броня: шлем, нагрудник, поножи, ботинки
- Лазуритовая броня: шлем, нагрудник, поножи, ботинки
- Редстоуновая броня: шлем, нагрудник, поножи, ботинки
- Обсидиановая броня: шлем, нагрудник, поножи, ботинки
- Черепаший сет: нагрудник, поножи, ботинки

IV тир — редкие схемы

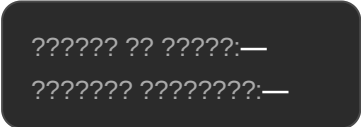
Металлический чертёж

Тяжёлый свиток для тех, кто уже вырос из дерева и камня.\nВ его строках звенят медь, железо и золото. ✂

- Мир: playworld\
- Хранилища: бочки

Что открывает:

- Медные: шлем, нагрудник, поножи, ботинки, копье



- **Железные:** копье, меч, кирка, топор, лопата, мотыга, шлем, нагрудник, поножи, ботинки
 - **Золотые:** копье, меч, кирка, топор, лопата, мотыга, шлем, нагрудник, поножи, ботинки
-

▣▣ V тир — очень редкие трофеи

▣▣ Драгоценный свиток

Такой свиток не просто находят.\

Его вырывают у удачи после десятков вскрытых тайников и долгих дорог. ▣

▣▣ **Мир:** `playworld\`

▣▣ **Хранилища:** сундуки-вагонетки

Что открывает:

- **Особое оружие:** алмазное копье
 - **Лазуритовые:** меч, кирка, топор, лопата, серп
 - **Редстоуновые:** меч, кирка, топор, лопата, мотыга
 - **Электрумовые:** меч, кирка, топор, лопата, мотыга
 - **Изумрудные:** меч, кирка, топор, лопата, коса
 - **Топазовые:** меч, кирка, топор, лопата, мотыга, лук, арбалет, трезубец, удочка
 - **Чёрные (алмазные):** меч, кирка, топор, лопата, мотыга
 - **Алмазные:** меч, кирка, топор, лопата, мотыга, шлем, нагрудник, поножи, ботинки
-

▣ VI тир — легенда кузницы

▣ Древняя схема улучшения

Это уже не просто рецепт.\

Это право поднять снаряжение на ступень выше и выйти из кузницы другим воином. ▣▣

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—

▣ Мир: `playworld_the_end\`

▣ Хранилища: шалкеры

Что открывает:

- **Особое оружие:** незеритовое копье
- **Незеритовые улучшения через кузнечный стол:** меч, кирка, топор, лопата, мотыга, шлем, нагрудник, поножи, ботинки

▣ Если такая схема выпала тебе в Крае — поход уже вошёл в легенды.\
Ни один другой свиток не ценится выше.

▣ Сводка по всем группам

- ▣ **Забытый чертёж брони** — единственный, что встречается в обоих мирах.
- ▣ **Адский чертёж** можно добыть только в Незере.
- ▣ **Древнюю незеритовую схему** можно найти только в Крае — в шалкерах городов Края.
- ▣ Чем ниже шанс, тем ценнее свиток.

▣ Что смотреть после находки

Когда рецепт открыт, ищи его в книге рецептов на верстаке.\

А если хочешь изучить сами предметы глубже, загляни сюда:

- [✕ Энциклопедия Оружия и Инструментов](#)
- [▣ Энциклопедия новых комплектов брони](#)

?????? ?? ?????:—
???????? ??????????:—