

☐☐ Как работают боссы

Мировые боссы появляются сами по себе через фиксированные промежутки времени — регистрация не нужна, просто приходи к точке спавна, когда увидишь оповещение в чате.

- За 5–50 минут до появления в чат приходит анонс с координатами.
- На бой отводится ограниченное время — если не успеть, босс уходит без добычи никому.
- Награды выдаются по вкладу в бой: участники получают утешительный приз, а игроки с наибольшим уроном — шанс на лучшие предметы из таблицы дропа.
- После победы арена ненадолго закрывается для посторонних, чтобы никто не смог утащить чужую награду.

Ниже — гайд по каждому боссу: где искать, что он умеет, кого призывает на помощь и что может выпасть.

- ☐☐ **Владычица Улья** — ★☆☆ Лёгкая (от 2 игроков)
- ☐☐ **Тёмный Рыцарь** — ★☆☆ Лёгкая (от 1 игрока)
- ✱ **Кризалон** — ★★☆☆ Средняя (от 2 игроков)
- ☐☐ **Шляпник** — ☠☠ Средняя (от 3 игроков)
- ☐☐ **Падший Рыцарь** — ☠☠☠ Высокая (от 3 игроков, незерит тир)
- ✕ **Влюблённые** — ☠☠☠ Высокая (от 3 игроков, незерит тир)
- ☐☐ **Мирабель** — ☠☠☠☠ Экстрим (от 3 игроков, незерит тир)
- ☐☐ **Шаман** — ☠☠☠☠ Экстрим (от 5 игроков, незерит чар тир)

Версия #2

Moderator создал 2026-08-16 20:08:38 UTC

Moderator обновил 2026-08-16 20:12:38 UTC

?????? ?? ?????:—

???????? ??????????:—